



[www.wfkickboxing.net](http://www.wfkickboxing.net)  
[www.wkfworld.com](http://www.wkfworld.com)

# World Kickboxing Federation Федерация Кикбоксинга WKF

## Сборник официальных правил по профессиональному кикбоксингу

Март 2011

### Введение

Данный сборник заменяет все ранее изданные правила. В нем также собраны официальные правила по проведению профессиональных соревнований федерации WKF.

Данные правила действуют для всех стран-членов федерации. При необходимости могут также учитываться местные действующие правила и обязательства.

Официальным языком Международного комитета рефери является английский. Данный сборник правил может быть переведен на любой язык, но в случае возникновения споров и несогласий, приоритет будет иметь английский язык.

Без специального согласия со стороны федерации WKF или Международного комитета рефери, данный Сборник правил нельзя копировать, публиковать и распространять ни электронным, ни цифровым, ни любым другим способом.

Данный Сборник правил можно бесплатно заказать на официальном сайте федерации World Kickboxing Federation, (WKF) [www.wfkickboxing.net](http://www.wfkickboxing.net)

Copyright World Kickboxing Federation – Fritz EXENBERGER – WKF World director  
Федерация кикбоксинга WKF – Фриц Экзенбергер – Генеральный директор WKF

## **РАЗДЕЛ 1: РИНГ**

### **1. РИНГ**

Ринг должен быть оборудован в соответствии с правилами, его оснащение должно соответствовать размеру стандартного боксерского ринга: он должен быть квадратной формы, и его размер внутри канатов не должен быть меньше 16 дюймов (5.3 метра). Размеры помоста должны быть такими, что его края должны выступать за линию канатов не менее, чем на 18 дюймов (0,58 см). Помост должен набит таким способом, чтобы это соответствовало требованиям федерации WKFю Набивка должна выходить за канаты и за край платформы. Ринг должен быть покрыт специальным полотном. Не разрешается покрывать ринг виниловыми и другими пластико-резиновыми материалами.

### **2. ВЫСОТА РИНГА**

Высота помоста (ринговой платформы) не должна превышать 4 (четыре) фута над уровнем пола самого помещения Ринг также должен быть оснащен ступенчатыми лестницами для использования бойцами. Высота установленных возле ринга столов не должна превышать высоту самого помоста у ринга. Установка столов не будет разрешена у не поднятых на помост рингов (или чей помост не превышает уровня пола самого помещения). Ринговые столбы должны быть металлическими, их диаметр не должен превышать 4 (четыре) дюйма, а их высота над уровнем пола помещения должна достигать 58 дюймов (1,6 м), (4 фута 10 дюймов) над уровнем ринга; они также должны быть тщательно набиты и покрыты специальным материалом.

### **3. КАНАТЫ**

Канатов должно быть минимум 4 (четыре), а их диаметр не должен быть меньше 1 (одного) дюйма. Нижний канат крепится на высоте 18 дюймов (0,5 м) от уровня пола ринга, средний канат крепится на высоте 35 дюймов (0,9 м) от пола, верхний канат – на высоте 52 дюйма (1,3 м) от пола. Самый нижний канат должен иметь набивку, толщина которой должна быть не меньше полдюйма, а его вид и конструкция должны соответствовать стандартам AIBA. Все соединяющие канаты ленты должны быть вертикальными и выполнены из мягких материалов, они должны располагаться на расстоянии около 6 футов друг от друга.

### **4. ОСНАЩЕНИЕ РИНГА**

Промоутер мероприятия должен предоставить все необходимое оснащение для ринга, включая сидения для боксеров и секундантов, кроме тех предметов, которые должны предоставляться самими бойцами и их секундантами.

### **5. ГОНГ**

На ринге будет установлен гонг, но он должен быть установлен на высоте, не превышающей уровень пола самого ринга. Гонг должен издавать четкий и громкий звук, чтобы бойцы могли без проблем его услышать.

### **6. САНАЦИЯ**

Все промоутеры несут ответственность за соблюдение санитарных правил, которые должны неукоснительно соблюдаться в отношении раздевалок, душевых комнат, бутылок с водой, полотенец и других вещей. Супервайзеры федерации WKF будут особо строго следить за выполнением данных санитарных норм. Ринг должен быть вымыт и высушен до мероприятия и начала боя.

## **РАЗДЕЛ 2: ПРИГОДНОСТЬ БОЙЦОВ**

### **1. ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫЕ УСЛОВИЯ ДЛЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО СТАТУСА**

Все бойцы, которые хотят иметь профессиональный статус, должны получить письменное согласие от своего регионального руководителя WKF. Кандидаты должны предоставить точную и актуальную информацию относительно проведенных поединков, включая данные о промоутерах, датах проведения боев, своих соперников, количестве раундов и итогах боев. Бойцы должны предоставить соответствующую действительности информацию о своем предыдущем спортивном опыте в боевых искусствах.

Для того, чтобы иметь право на профессиональный статус, бойцы должны были поучаствовать как минимум в 3 санкционированных и одобренных боях (от 3 до 5 раундов) в качестве любителей. Все бойцы, которые хотят получить профессиональный статус, но не имеют опыта участия в любительских боях, должны получить письменное согласие от национального руководителя WKF.

## **2. КЛАССИФИКАЦИЯ БОЙЦОВ**

Бойцы будут распределяться по классам: от класса N (новичок) до класса А. Классификация будет проводиться на основании числа выигранных боев, а не на основании количества проведенных поединков. Бойцы будут распределяться по следующим классам:

класс N - 3 победы  
класс С + 3 побед  
класс В + 6 побед  
класс А + 12 побед

## **3. ЧЛЕНСТВО В ОРГАНИЗАЦИИ**

Лицензия WKF является обязательной для всех бойцов и промоутеров.

## **4. ДИСКВАЛИФИЦИРОВАННЫЕ БОЙЦЫ**

Любой боец, который временно отстранен WKF, не имеет права участвовать в каких бы то ни было любительских или профессиональных матчах WKF на все время своей дисквалификации.

## **5. ПОКАЗАТЕЛЬНЫЕ БОИ**

Все показательные бои не являются санкционированными боями WKF. Для того, чтобы получить санкцию WKF, любой показательный бой (матч по очкам, показательный бокс, показательный кикбоксинг) должен заранее получить разрешение от супервайзера WKF. Супервайзер имеет право отказать в санкционировании боя, который он сочтет небезопасным (например, по причине неправильного подбора противников по весу или опыту) или который не отвечает общим требованиям и стандартам, установленным федерацией WKF.

# **РАЗДЕЛ 3: ПРАВИЛА ДО НАЧАЛА БОЯ**

## **1. ОСМОТР КИКБОКСЕРОВ**

Любой боец, который хочет получить право на участие в санкционированных боях WKF, должен быть осмотрен доктором, и продемонстрировать физическую и моральную пригодность для участия в поединке.

## **2. ВЕСОВЫЕ КАТЕГОРИИ**

До начала боя должны быть изучены актуальные рейтинги по весовым категориям. Актуальные рейтинги можно получить у федерации WKF или посмотреть на сайте [www.wkfkickboxing.net](http://www.wkfkickboxing.net)

## **3. ВРЕМЯ ВЗВЕШИВАНИЯ**

Бойцы будут одновременно взвешены в день проведения поединка или за день до этого, на тех же самых весах и в том же самом месте. На взвешивании должен обязательно присутствовать супервайзер WKF. При наличии специального разрешения со стороны федерации WKF, бойцы могут быть взвешены и осмотрены не позднее чем за 2 часа до запланированного начала первого боя в программе. Все бойцы должны взвешиваться в раздетом виде.

## **4. ПРОХОЖДЕНИЕ ВЗВЕШИВАНИЯ. НЕТИТУЛЬНЫЕ БОИ**

При нетитульных боях, если боец не вписался в рамки весовой категории, заявленной в его контракте, то он должен будет выплатить неустойку из суммы его гонорара:

перевес 2 кг = штраф 15%  
перевес 4 кг = штраф 30%  
перевес 5 кг = штраф 40%

Изъятая у бойца сумма денег будет одинаково распределена между его соперником (50% от суммы) и промоутером (50% от суммы). Если оба бойца не прошли взвешивание, то они оба должны будут выплатить штраф по указанной выше схеме, при этом полагающаяся сопернику сумма штрафа будет передана федерации WKF.

Все профессиональные бойцы должны подписать контракт на каждый поединок с промоутером данного мероприятия.

При любительских поединках, в случае если боец не проходит взвешивание, представитель WKF может разрешить проведение поединка, если разница в весе имеет допустимое значение. При этом, если боец с перевесом выигрывает, то поединок не будет засчитан ни ему, ни его оппоненту. Если боец с перевесом проигрывает, проигрыш будет засчитан ему, а выигрыш будет засчитан его сопернику.

Если оба бойца не проходят взвешивание, и значение перевеса или недовеса имеет допустимое значение, супервайзер WKF может разрешить проведение такого поединка, а его результаты будут засчитаны обеим сторонам. Бойцы, выступающие в любительских поединках, которые часто не могут вписаться в рамки заявленной весовой категории, будут подвержены дисциплинарным санкциям со стороны WKF.

## **5. ПРОХОЖДЕНИЕ ВЗВЕШИВАНИЯ. ТИТУЛЬНЫЕ БОИ**

При титульных боях, как профессионального, так и любительского характера, если боец не проходит взвешивание в назначенное время, то ему будет разрешено взвеситься еще раз, через два часа. Если и при повторном взвешивании боец не вписывается в рамки заявленной весовой категории, и эти взвешивания проходят за день до проведения поединка, то бойцу будет разрешено взвеситься еще раз, но не ранее, чем за восемь часов до начала мероприятия в день поединка; таким образом, если боец не проходит взвешивание в назначенное время, а также не проходит взвешивание через два часа, то он может взвеситься еще раз, но не ранее, чем в полдень на следующий день, если начало мероприятия назначено на 8 часов вечера.

Если официальное взвешивание назначено на день проведения самого поединка, то в том случае, если боец не проходит взвешивание, то ему будет разрешено взвеситься еще раз, через два часа. Если и после этого он не будет вписываться в рамки заявленной весовой категории, то ему будет разрешено взвеситься еще один, последний раз – за два часа до начала мероприятия. Другими словами, если боец не проходит взвешивание в назначенное время, а также не может его пройти через два часа, то следующее взвешивание сможет пройти только за два часа до начала мероприятия. Например, если мероприятие должно начаться в 8 часов вечера, то последняя попытка взвешивания должна состояться в 6 часов вечера.

Если боец не проходит взвешивание при последней «официальной» попытке, и этот боец является чемпионом, то титул будет объявлен вакантным, и бой произойдет. Если претендент на титул победит, то он будет объявлен чемпионом. В случае если бой выиграет прошлый чемпион, то титул также будет объявлен вакантным, информация об этом будет распространяться федерацией WKF. Если взвешивание не проходит соискатель титула чемпиона, то бой будет проведен, как и было ранее запланировано. Но при этом, если он выиграет бой, то титул все равно будет объявлен вакантным, и на него могут претендовать другие спортсмены. В любом случае, если боец не проходит взвешивание, то он должен будет выплатить штраф, как это указано в его контракте и в соглашении с федерацией WKF.

Все исключения относительно взвешивания и его прохождения при профессиональных титульных боях должны быть строго согласованы с супервайзером WKF.

## **6. МИНИМАЛЬНЫЙ ВОЗРАСТ БОЙЦОВ**

Рекомендованный возраст участников профессиональных боев WKF по кикбоксингу, К-1 или муай-тай должен составлять 16 лет, если другое не позволено страной происхождения бойца, юрисдикцией того места, где проводится бой, а также представителем WKF. Минимальный возраст участника профессионального боя WKF по кикбоксингу или муай-тай должен составлять 16 лет.

Все бойцы, которые хотят получить профессиональный статус, должны подтвердить свой возраст, например, при помощи свидетельства о рождении, паспорта или действующими водительскими правами.

## **7. ПРЕДВАРИТЕЛЬНОЕ ПОЯВЛЕНИЕ ГЛАВНЫХ БОЙЦОВ**

При проведении титульных боев мирового, интерконтинентального и международного масштаба, оба бойца – чемпион и соискатель, должны появиться на месте проведения мероприятия в тот день, как это указано в их

контрактах. Этот день должен быть как минимум за 3 дня до начала мероприятия, если другая дата не была согласована, при одобрении федерации WKF, между промоутером и бойцом. Все бойцы, участвующие в титульных боях мирового, интерконтинентального и международного масштаба, а также промоутеры, должны подписать контракт, используя за основу контракт WKF (WKF title Contract). Условия контракта могут быть изменены, но запрещено вносить изменения в положения о матчах-реваншах, а также соглашения между промоутерами и бойцами относительно официальных лиц, и внесение изменений, которые противоречат установленным правилам относительно того, что бойцы могут работать с другими промоутерами.

Нарушение этого контракта любой из сторон может привести к взиманию штрафов, дисквалификации, наложенной супервайзером WKF, а также другим юридическим санкциям.

## **8. ОБЯЗАННОСТИ ПО ПОЯВЛЕНИЮ И ШТРАФЫ**

Бойцов, выступающих как в любительских, так и в профессиональных поединках, могут попросить подписать с промоутером, у которого они должны выступать, договоренности о прибытии на место проведения поединка. Будет оговорена сумма штрафа за невыполнение данного обязательства, которая будет в дальнейшем разделена пополам между промоутером и противником за тренировочные издержки. Сумма штрафа за неявку будет оговорена в контракте бойца.

## **9. ОБЯЗАТЕЛЬСТВА БОЙЦОВ: УВЕДОМЛЕНИЯ**

Все бойцы или их главные секунданты должны обязательно присутствовать на встрече, которая будет проводиться до боя супервайзером WKF. Эта встреча обычно будет проводиться после взвешивания, или на следующий день, в день боя, до наступления вечера. Кроме того, бойцов попросят явиться на медосмотр, а также в их раздевалки во время, назначенное супервайзером WKF. Если боец не сделает это, то будет применяться система штрафов, указанная в регламенте федерации WKF, а также может привести к недопущению бойца к участию в мероприятии. Все штрафы будет удерживать федерация WKF.

Все бойцы, как только они доложили ответственному супервайзеру WKF о своем пребывании в раздевалке, непосредственно перед началом мероприятия, не имеют права покидать помещение. Если они нарушат это правило, то они должны будут сдать анализ мочи и выплатить штраф.

## **10. ВНЕШНОСТЬ БОЙЦОВ**

Все бойцы должны иметь чистый и опрятный вид. Только супервайзер WKF может решить, представляют ли украшения лица (например, усы, борода, баки) и длина волос потенциальную опасность самому бойцу или его оппоненту, и не мешают ли он наблюдению и проведению самого боя. Запрещается злоупотреблять жиром, вазелином и другими жирными веществами, способными нанести вред или создать препятствие противнику. Рефери или супервайзер WKF будут настаивать на том, чтобы все лишние жирные вещества были удалены. Если боец не хочет выполнять эти требования, то он будет подвержен дисциплинарным мерам воздействия, таким как штраф или дисквалификация.

## **11. ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ ИЛИ НЕПРИГОДНОСТЬ БОЙЦА ВВИДУ НЕСОБЛЮДЕНИЯ ПРАВИЛ**

Бойцы, которые были дисквалифицированы или объявлены непригодными для участия в поединке, по заранее известным им причинам - излишнего веса, непригодного возраста, или физической непригодности, а также при нарушении других правил WKF, будут подвержены штрафам и временному отстранению от участия в соревнованиях со стороны дисциплинарного комитета WKF. Если иное не указано в контракте бойца, промоутер не имеет никаких обязательств по отношению к дисквалифицированным бойцам и может потребовать от них возмещения своих расходов или предоплаченной суммы гонорара. Однако промоутер обязан возместить убытки сопернику дисквалифицированного бойца, который был готов к поединку, плюс все суммы убытков, оговоренные в контракте этого бойца.

Бойцы, которые были дисквалифицированы во время поединка за грубое нарушение правил, непрофессионализм, или неподобающее поведение после поединка, могут быть подвержены таким же санкциям – по решению супервайзера WKF и при согласии на то главного офиса WKF.

## **РАЗДЕЛ 4: БОЙЦЫ, ЭКИПИРОВКА, СЕКУНДАНТЫ**

### **1. ЭКИПИРОВКА**

Экипировка, утвержденная супервайзером WKF, должна соблюдаться всеми бойцами при выходе на ринг. Для состязаний по кикбоксингу в фулл-контакте, форма спортсмена должна включать: длинные штаны до лодыжки, для боев в лоу-кике, К-1 и Муай-тай спортсмены должны быть одеты в шорты. Вся одежда должна быть чистой, опрятной и в хорошем состоянии. Спортсмены должны предоставить свою собственную форму.

Спортсмены, чья форма имеет неподобающий вид, будут оштрафованы супервайзером WKF на сумму от 10% от их вознаграждения. Им также будет запрещено участвовать в поединках до тех пор, пока они не представят себя в подобающем виде. Перед началом поединка, бойцы мужского пола должны снять с себя майки и халаты, а также другую одежду и другие аксессуары, которые не являются обязательной частью формы. Черные пояса нужно также снять, в них нельзя выступать во время поединка.

## **2. ПЕРЧАТКИ, ФУТЫ, ЩИТКИ ДЛЯ ГОЛЕНЕЙ, БАНДАЖИ (ПРОТЕКТОРЫ ДЛЯ ПАХА), КАПЫ**

Все предварительные бойцы по фулл-контактному кикбоксингу должны иметь перчатки и футы (экипировку для защиты ног), одобренные Федерацией WKF. Если перчатки и футы использовались ранее, они должны быть целыми, чистыми и должны быть осмотрены рефери относительно своего состояния. Если будут найдены дефекты, то они должны быть заменены до начала состязаний. Не будет позволено надеть перчатки или футы, которые порваны, ободраны или которые не могут быть крепко зафиксированы на теле спортсмена.

Щитки для голеней должны быть изготовлены из мягкого материала и одобрены супервайзером WKF. Щитки для голеней **должны надеть** все бойцы, участвующие в соревнованиях по кикбоксингу в фулл-контакте. Бойцам не разрешается выступать с кольцами и другими ювелирными изделиями, а также предметами, которые не входят в список разрешенных. Налокотники и щитки для предплечья надеваться не будут.

В лоу-кике, К-1 и муай-тай не разрешается использовать футы.

Все спортсмены мужского пола должны носить протектор для защиты паха - бандаж. Пластиковой чаши с бандажом достаточно, но защита брюшной части предпочтительнее. Все спортсмены женского пола должны выступать в защитном грудном протекторе. Все бойцы должны иметь специальную подходящую им по размеру защиту для зубов и рта – капу.

Спортсмены должны сами себя обеспечить футами, щитками, бандажами (или грудным протектором для женщин) и капой. Бойцы, которые не представили себя правильно экипированными перед началом поединка, могут быть оштрафованы супервайзером WKF, а также могут быть оштрафованы рефери, включая исключение из соревнований в том случае, если дефекты экипировки не могут быть устранены в течение пяти (5) минут после того, как рефери попросил решить проблему с экипировкой.

## **3. ПЕРЧАТКИ – СПЕЦИФИКАЦИЯ**

Все перчатки должны быть профессионального типа и должны быть одобрены супервайзером WKF. Все перчатки должны подходить по размеру бойцу, даже если у него нестандартный размер рук.

Бойцовские перчатки для бойцов, ведущих профессиональные поединки в весовой категории от 153 фунтов / 69.5 кг и менее, должны быть 8 унций.

Если один из бойцов больше 153 фунтов / 69.5 кг, а другой имеет вес менее указанного, то должны быть использованы перчатки в 10 унций. Все весовые категории свыше 153 фунтов / 69.5 кг должны использовать перчатки в 10 унций.

Модель и тип перчаток должны быть одобрены перед началом состязаний супервайзером WKF. Все перчатки должны быть обеспечены промоутером. Рефери должен осмотреть перчатки и наклеенный на них лейкопластырь.

## **4. ПЕРЧАТКИ ДЛЯ ОСНОВНЫХ БОЕВ**

Перчатки для боев за профессиональный титул должны быть новыми и предоставлены промоутером соревнований. Перчатки для главных, но нетитульных поединков должны быть новыми, или одобрены перед началом соревнований супервайзером WKF.

## **5. БИНТОВАНИЕ РУК И НОГ**

Бинтование рук является обязательным, но обматывать ноги не обязательно. Бойцы, которые желают забинтовать свои руки или ноги должны использовать свои собственные бинты.

Бинты должны быть мягкими или эластичными, а их ширина не должны быть больше 2 дюймов (1 дюйм = 1/12 фута; = 2,54 см). Лента должна быть мягкого клейкого типа, и ее ширина не должна превышать 1.5 дюйма. Для каждой руки разрешается использовать один рулон бинта длиной 2,5 метра, и не более, чем 7,5 x 2,5 метров ленты. Ни при каких условиях не разрешается использовать любые другие материалы, включая заранее изготовленные бинты, а также количество, превышающее указанное выше.

Бинты должны быть использованы только для защиты рук, и их количество должен определить супервайзер WKF.

Лента может использоваться только для того, чтобы зафиксировать бинт; разрешается использовать только один слой ленты на ударную поверхность руки, и только одну полоску между пальцами, чтобы она не превышала 2 см в ширине, и 10 см в длине.

Супервайзер WKF должен внимательно осмотреть обмотку рук и ног, а также расписаться на забинтованных руках (в районе костяшек пальцев) до того, как перчатки будут зашнурованы.

## 6. КОЛИЧЕСТВО СЕКУНДАНТОВ И ИХ ВНЕШНИЙ ВИД

Каждый боец должен иметь три (3) секунданта по своему выбору. Каждый секундант, помогая в углу спортсмена, должен быть одет в спортивную форму, иметь чистый и опрятный внешний вид, подавать спортсмену ведро, ленту, бутылки с водой и другое оборудование, необходимое бойцу. Секундант также должен устанавливать сидение для бойца во время перерыва. Секунданты не могут сидеть, стоять, наклоняться на или трогать ринг в течение раунда, а также физически или словесно вмешиваться в бой или обязанности, исполняемые официальными лицами.

В течение перерыва между раундами, только один из секундантов может находиться на ринге. За непрофессиональное и неподобающее поведение секундантов, рефери по своему усмотрению может наложить штрафные очки.

## 7. ЗАПРЕТ НА ГЛОТАНИЕ ВОДЫ

Любые чрезмерные и несвоевременные обрызгивания водой любого из бойцов между раундами запрещены. Секунданты должны насухо протереть ринг в своем углу перед началом каждого раунда. Бойцы плюют только в ведро, а не на ринг.

## 8. БРОСОК ПОЛОТЕНЦА

Менеджер или главный секундант может бросить полотенце на ринг в знак принятия поражения своего подопечного. При этом, менеджер или главный секундант должны как можно быстрее пройти в ринг.

# РАЗДЕЛ 5: ПРОВЕДЕНИЕ БОЯ

## 1. ДЛИТЕЛЬНОСТЬ РАУНДА

Каждый раунд в фулл-контакте и лоу-кике будет длиться 2 (две) минуты, в поединках класса А в К-1 и муай-тай – 3 (три) минуты. Время раунда не прерывается, сигнал о начале/завершении схватки, а также об остановке времени может давать только рефери в особых случаях, например, для того, что бы дать возможность привести в порядок форму, экипировку, а также в случаях тяжелой травмы или фолов.

Продолжительность профессиональных поединков в фулл-контакте – от 5 до 12 (максимальное количество) раундов. Нетитульные бои должны иметь максимум 10 раундов.

Фулл-контакт			
Мировой титул женщины, мир	12 раундов x 2 / 1 перерыв 10 x 2	Континентальный титул женщины Континентальный титул	10 раундов x 2 / 1 перерыв 8 x 2
			Национальный титул Национальный титул
			7 раундов x 2 / 1 перерыв 6 раундов x 2 / 1 перерыв
лоу-кик			
Мировой титул женщины, мир	10 раундов x 2 / 1 перерыв 9 x 2	Континентальный титул женщины Континентальный титул	8 раундов x 2 / 1 перерыв 7 x 2
			Национальный титул Национальный титул
			7 раундов x 2 / 1 перерыв 6 раундов x 2 / 1 перерыв
К -1			
Мировой титул женщины, мир	5 раундов x 3 / 1 перерыв 5 x 2	Континентальный титул женщины Континентальный титул	5 раундов x 3 / 1 перерыв 5 x 2
			Национальный титул Национальный титул
			5 раундов x 3 / 1 перерыв 5 раундов x 2 / 1 перерыв

Муай-тай

Мировой титул  
женщины, мир

5 раундов x 3 / 1 перерыв  
5 x 2

Континентальный титул  
женщины

5 раундов x 3 / 1 перерыв  
5 x 2

Национальный титул  
Национальный титул

5 раундов x 3 / 1 перерыв  
5 раундов x 2 / 1 перерыв

## 2. ПЕРЕРЫВЫ

Перерывы между раундами всегда будут длиться 1 (одну) минуту.

## 3. УКАЗАНИЯ РЕФЕРИ

Перед началом поединка рефери спросит у каждого бойца, как зовут его главного тренера, и будет считать указанного главного секунданта ответственным за действия других секундантов во время проведения поединка. Перед каждым поединком рефери подзовет к себе обоих бойцов для заключительных инструкций, при этом каждого бойца будет сопровождать только один главный секундант.

## 4. ЛИЦА, КОТОРЫМ РАЗРЕШЕНО НАХОДИТЬСЯ В РИНГЕ

Никто, кроме обоих бойцов и рефери, не может находиться в ринге во время поединка. Судьям также не разрешается заходить на ринг по каким бы то ни было причинам во время всего мероприятия. Рефери может оштрафовать или дисквалифицировать бойца, чьи секунданты или фанаты нарушают это правило.

## 5. РАЗРЕШЕННЫЕ АГРЕССИВНЫЕ ПРИЕМЫ

Все агрессивные удары руками, ногами и другие нападающие действия разрешены, если только это не удары и приемы, называемые «фолами» (запрещенными приемами), которые указаны ниже в Разделе 5, пункт 6. Разрешенные удары включают традиционно принятые приемы в карате, кун-фу, таэквондо, кикбоксинге, муай-тай и других подобных видах борьбы. Различные агрессивные приемы могут исполняться в соответствии с индивидуальным стилем борьбы того или иного бойца или системы борьбы.

## 6. ФОЛЫ (ЗАПРЕЩЕННЫЕ ПРИЕМЫ)

Фолы определяются на усмотрение рефери. Решение рефери относительно суровости наказания будет основано на намерении бойца, совершившего запрещенный прием, и результате данного фола. Во время нарушения, рефери укажет ассистенту по подсчету количества очков, сколько очков должно быть вычтено с каждой карточки очков в конце раунда, или он может просто сделать предупреждение бойцу, в этом случае очки сниматься не будут.

Запрещается:

1. Наносить удары головой;
2. Наносить удары ниже пояса (только бои в фулл-контакте);
3. Наносить удары в пах;
4. Специально наносить удары по затылку, в область шеи или горла;
5. Особые правила существуют относительно раскручивающегося удара (бэкфиста). Как и другие удары кулаком, этот удар должен наноситься тыльной стороной перчатки, там где утолщенная набивка на ударной поверхности. Если боец наносит удар предплечьем или нижней частью кулака, то в первый раз рефери снимает с него 1 очко. При каждой последующей попытке нанести подобный удар также будет сниматься как минимум 1 очко. Если при попытке нанести раскручивающийся удар, наносится удар локтем, то снимается 2 очка, а при каждой последующей попытке - 2 или 3 очка, также возможна дисквалификация.
6. Целенаправленно наносить прямые удары (ногами или руками) по позвоночнику;
7. Нападать на соперника, находящегося на полу. Считается, что соперник упал, если любая часть его тела (кроме ступней) находится на полу. Если соперник начинает падать, то наносить удары можно до тех пор, пока одна из его частей тела, кроме ступней, не коснется пола;
8. Валивать соперника, если только это не разрешенные подсечки;
9. Целенаправленно толкать или пихать соперника на пол или за пределы ринга, используя при этом любую часть своего тела;
10. Совершать запрещенные подсечки (см. пункт 9 в данном разделе о подсечках);
11. Продолжать бой во время перерыва, когда рефери уже дал команду обоим бойцам отойти назад;
12. Наносить удары после удара гонга и после того, как рефери дал команду остановить бой/закончить раунд;
13. Удерживать соперника и наносить ему удары; например, держать соперника одной рукой, особенно за шею, и бить его другой рукой;



14. Удерживать соперника, захватывать его ноги или руки, а затем сбивать его с ног или наносить удары (только бои в фулл-контакте);
15. Держаться за канаты одной рукой, таким образом, защищая другую руку или нанося удары другой рукой или ногами;
16. Выступать вперед, чтобы вынудить соперника тоже шагнуть вперед и не дать ему сделать удар ногой (только в боях фулл-контакт);
17. Не получив удара, специально падать на пол, чтобы рефери начал счет до 8, как это указано в правиле по нокадаунам (даив);
18. Использовать ругательные слова в ринге или в углу, рефери принимает решение, считать ли лексику ненормативной;
19. Наносить удары и производить маневры с открытой перчаткой или большим пальцем, а также бить внутренней или нижней частью перчатки;
20. Специально избегать соперника и ускользать от контакта с ним;
21. Производить клинчи, захваты и другие маневры, связанные с удержанием руки соперника, чтобы не дать ему возможности нанести удар;
22. Специально оттягивать бой путем симулирования проблем с экипировкой, нахождения секундантов в ринге после начала раунда, начала боя без капы (назубника) или умышленно ее выбрасывать/выплевывать.

#### **ПРИМЕЧАНИЕ:**

Боец, который преднамеренно совершает запрещенный удар (с намерением нанести травму своему сопернику, которая выходит за рамки ожидаемых травм при проведении подобного рода поединков), может быть обязан к выплате компенсаций – медицинских расходов, а также компенсаций по выздоровлению и восстановлению, тому бойцу, который получит травму вследствие нанесенного им запрещенного удара. Если боец получил травму вследствие запрещенного удара, но бой было разрешено продолжать, и если позже бой был остановлен по причине это ранее полученной травмы, то будут внимательно изучены судейские записки. Если боец, который совершил запрещенный удар, идет впереди, то будет назначено: «ничья по техническим причинам». Если впереди идет боец, который получил запрещенный удар, то он выигрывает бой техническим решением.

#### **7. ПОСЧЕТ ЗАПРЕЩЕННЫХ ПРИЕМОВ**

Когда рефери фиксирует запрещенный прием, но разрешает продолжение боя, то судья-секретарь (счетчик очков) должен автоматически вычесть соответствующее количество очков в каждой судейской записке.

Если оба бойца совершают запрещенные приемы, то очки должны быть вычтены у каждого бойца в судейских записках.

Если в течение поединка боец совершает один и тот же запрещенный прием несколько раз, то рефери может его дисквалифицировать. Рефери может также разрешить продолжение боя, если он считает, что запрещенный удар не был преднамеренным. В этом случае рефери должен дать инструкции судье-секретарю (счетчику очков), чтобы тот вычел соответствующее количество очков за каждый совершенный фол. Ни один из бойцов не может получить меньше 6 очков за 1 раунд.

#### **8. ТРАВМЫ**

Если рефери считает, что бойцу, получившему запрещенный удар, нужно время, чтобы прийти в себя, он может остановить бой, остановить время и дать травмированному бойцу обоснованно необходимое количество времени, чтобы восстановиться – обычно это максимум 5 (пять) минут. В конце этого перерыва, рефери и доктор должны определить, может ли травмированный боец, продолжать поединок. Если он в состоянии продолжать бой, то раунд будет возобновлен, и бой будет продолжен.

Порядок начисления баллов при фоле будет определять рефери по следующему принципу:

- A. Если рефери считает, что один из бойцов совершил очевидный запрещенный удар, а его соперник не совершал никаких действий, способствующих травме (не приседал на колено, не двигался навстречу удару головой), то рефери попросит судью-секретаря (счетчика очков) вычесть соответствующее количество очков у бойца, совершившего запрещенный удар, на судейской записке.
- B. Если рефери сочтет, что получивший травму боец **сам виновен за полученную травму**, то он не будет штрафовать его соперника. В этом случае, если рефери или доктор сочтут, что получивший травму боец не в состоянии продолжать бой, то будет считаться, что он проиграл техническим нокаутом.

- C. Если рефери посчитает, что ни один из бойцов не виновен в полученной травме (травма была получена по вине обоих бойцов при столкновении), то в этом случае рефери даст возможность получившему травму бойцу время прийти в себя, как в пункте А (см. выше), но при этом ни один боец не будет оштрафован. Если в конце такого периода, рефери или доктор посчитают, что травмированный боец не в состоянии продолжать бой, то очки будут добавлены к предыдущему раунду, а победа будет отдана лидирующему на данный момент бойцу. Этот фол будет считаться «фолом без вины», а решение будет «техническим».
- Если такой фол «без вины» обоих участников произойдет в первом раунде, то рефери объявит «техническую ничью». При профессиональных боях, которые проводятся не за титул чемпиона мира, поединок должен длиться как минимум два полных раунда, а при профессиональных боях за титул чемпиона мира поединок должен длиться как минимум три полных раунда, чтобы можно было квалифицировать итоги боя при помощи «технического решения». В противном случае будет принято решение о ничьей по техническим причинам.
- D. Если бой засчитывается (было завершено 3 полных раунда, и можно приступать к судейским запискам), то раунд, в котором был совершен запрещенный удар, всегда считается до того, как идти за судейским решением (если это только очень короткий раунд, или было совершено очень мало действий, то судьи ставят 10-10).
- E. Слепые фолы. Если травма произошла вследствие запрещенного удара, который не был замечен рефери (так называемый «слепой фол»), то рефери может по своему исключительному и окончательному усмотрению посоветоваться с любым судьей (или всеми тремя судьями), чтобы определить, где был совершен запрещенный удар. При вынесении своего вердикта, он может принимать точку зрения любого судьи, всех трех судей или никого из них. Решение рефери относительно запрещенных ударов может быть отклонено только со стороны супервайзера WKF, и только в случае явной ошибки или грубого нарушения правил.

## 9. ПОДСЕЧКИ

Во всех матчах подсечки совершаются подъемом стопы и наносятся на внешнюю или внутреннюю сторону ноги соперника, при этом только на нижнюю часть икры или лодыжки. Подсечка должна быть техническим маневром, который очевидным образом направлен на нарушение баланса соперника, а не на нанесение ему травмы.

При этом боец сам решает, продолжать ли ему атаковать своего соперника после выполненной подсечки. Продолжение атаки после подсечки может продолжаться только до тех пор, пока любая часть тела соперника (кроме его ступней) не коснется пола. Бить упавшего соперника запрещено. Удачно проведенная подсечка не считается нокаутом.

## 10. ПРАВИЛО «НЕПРЕРЫВНОГО КИКА»

По правилам WKF, не существует минимально необходимого количества нанесенных бойцами ударов ногами (киков). Каждый боец в течение раунда должен регулярно совершать удары ногами. Если в течение первых 30 секунд раунда боец совершает 10 киков, а в оставшиеся 90 секунд не совершает ни одного кика, то считается, что эти бойцы не все время (нерегулярно) совершали удары ногами. На протяжении всего раунда должно быть совершено примерно одинаковое количество ударов руками и ногами.

Разрешенным киком считается мощный удар ногой, который наносится по туловищу соперника с целью нанести ему вред, а также разрешенные удары по голове соперника.

Если судьи или рефери считают, что какой-либо из бойцов не все время в течение раунда наносит удары ногами, то в этом случае рефери сделает предупреждение этому бойцу или вычитет у него одно очко, что должно быть оглашено супервайзером. После первого предупреждения или первого вычитания очков, рефери будет дальше снимать очки по своему усмотрению. Если боец целенаправленно нарушает правило «непрерывного кика», то он может быть дисквалифицирован.

Если оба бойца одновременно нарушают правило «непрерывного кика», как это описано выше, то бой будет остановлен и не будет засчитан (no contest).

## 11. УМЫШЛЕННОЕ УКЛОНЕНИЕ ОТ БОЯ

Если боец умышленно уклоняется от любого физического контакта со своим соперником, то он получит предупреждение от рефери. Если и после получения такого предупреждения, боец по-прежнему продолжает умышленно избегать конфронтации с соперником, то рефери может его оштрафовать. Если боец будет вести

себя пассивно и в дальнейшем – в том же самом раунде или в следующих, то рефери по своему усмотрению может продолжить штрафовать бойца, а может остановить бой и объявить технический нокаут.

## **12. ПРАВО ОСТАНОВИТЬ БОЙ**

Правом остановить бой обладают: рефери, доктор, супервайзер WKF. Рефери имеет право в любой момент (во время раунда и во время перерыва) остановить бой, если он считает, что бой имеет односторонний характер, или если один из бойцов находится в таком состоянии, что продолжать бой для него означало бы получить серьезную травму. В любом случае, рефери имеет право самостоятельно принимать решение. Если оба бойца не в состоянии продолжать бой (в противном случае это могло бы привести к серьезным травмам), то рефери объявит матч «технической ничьей» (technical draw).

Если боец получает рассечение века вследствие разрешенного удара или случайного фолла, или любую другую травму, которая способна, по мнению рефери, вывести бойца из строя, то рефери перед тем, как принять решение об остановке боя, может позвать в ринг доктора, чтобы тот осмотрел бойца. Во время осмотра бойца доктором время боя будет остановлено. Доктор **НЕ ИМЕЕТ ПРАВА** заходить в ринг, будь он вызван рефери для осмотра бойца или нет, даже если он считает, что ему необходимо осмотреть полученные бойцом травмы или серьезные увечья. Доктор должен вне ринга выразить свое пожелание об обследовании бойца путем сообщения об этом супервайзеру WKF. В этом случае супервайзер ударит в гонг. Удар в гонг посреди раунда будет означать, что рефери должен приостановить бой для медицинского осмотра. Во время этого осмотра время раунда будет остановлено. Время осмотра не может превышать 5 минут, после чего бой будет прекращен. Рефери объявит бой

D.O.D. (“doctors decision”) – остановленным по решению доктора.

Принять решение о прекращении боя может как рефери, так и доктор, но как только доктор потребует прекращения боя по медицинским причинам, рефери автоматически прекратит бой. Только рефери имеет единоличное право выражать решение о прекращении боя.

## **13. КАПЫ (НАЗУБНИКИ)**

Ни один боец не будет допущен к бою без капы (защиты для зубов и рта). Если кто-либо из бойцов начинает раунд без капы, то будет считаться, что этот боец затягивает бой и совершает фол (см. соответствующий пункт по фоллам выше). По решению рефери, такому бойцу будет сделано предупреждение или вынесен штраф. При профессиональных поединках, в случае если по какой-либо причине капа выпала из рта – вследствие разрешенного или запрещенного удара, вследствие случайного или намеренного выброса капы из рта, - то рефери должен остановить бой, приостановить время, чтобы секунданты могли вымыть капу и вернуть ее на место.

Если боец целенаправленно выбрасывает или выплевывает капу из рта, то такие действия также должны рассматриваться как запрещенные (фолы), и рефери должен наказать такого бойца и вычистить у него 1 очко.

В профессиональных боях, если по каким-либо причинам капа теряется, то ее должны заменить.

## **14. ПРОЦЕДУРА ПРИ ФИКТИВНОМ И ПАССИВНОМ БОЕ – ДАЙВ**

Если рефери считает, что бойцы ведут нечестный бой, нокаут является «нырком» (дайвом), или если фол фактически представляет собой заранее подготовленное окончание боя, то рефери не будет досчитывать до конца счет при нокадауне, не будет дисквалифицировать бойца за фол и не будет выносить решение. Рефери должен остановить бой и объявить его окончательным, не позднее, чем до окончания последнего раунда, а также потребовать удержания гонораров обоих бойцов до проведения расследования и их дальнейшей передачи в фонд федерации WKF. Ведущий мероприятия должен объявить зрителям, что по данному бою не было принято никакого решения. Супервайзер WKF оставляет за собой право принимать окончательное решение по данному матчу, включая вопросы о распределении денежных средств от гонораров.

## **15. НЕЗАВЕРШЕННЫЙ БОЙ**

Ни один из бойцов не должен покидать ринг во время одноминутного перерыва между раундами. Если боец не выходит из своего угла по завершению перерыва, когда был дан сигнал гонга, то рефери откроет счет, как при нокадауне, и судьи по подсчету очков будут квалифицировать ситуацию как фактический нокадаун, когда будут выставляться очки по окончанию раунда. Если по окончанию счета боец не завершит или не захочет завершать бой, то рефери зачтет технический нокаут его сопернику, если только какие-либо другие обстоятельства не укажут рефери на то, что данная ситуация требует проведения расследования или применения дисциплинарных

санкций. В последнем случае рефери не будет принимать решения, но потребует удержания гонорара одного из бойцов, или обоих гонораров обоих бойцов.

## **16. ПРОТИРАНИЕ ЛАДОНЕЙ**

До того, как упавший боец примет решение о возобновлении боя после нокадауна или падения на пол, рефери должен вытереть его перчатки, убрав грязь или влагу.

## **17. СЧЕТ ПРИ ПАДЕНИИ БОЙЦА**

В случае нокадауна одного из бойцов, рефери должен отправить другого бойца в дальний нейтральный угол, указав на этот угол рукой. Рефери открывает счет, держа при этом свою руку перед лицом упавшего спортсмена, чтобы тот слышал и видел счет. В случае нокадауна, рефери немедленно открывает счет, от 1 до 8. Если после счета боец может продолжать бой, то рефери разрешит продолжение поединка. Счет рефери это единственный официальный счет. Рефери не должен считать после 8 секунды, если боец встал на ноги. Боец не может быть спасен звуком гонга, даже в последнем раунде. Однако, если звучит гонг, означая конец раунда, до того, как боец начинает падать, бойцу будет разрешено вернуться в свой угол и, если необходимо, получить помощь от одного из своих секундантов.

Если соперник не будет стоять в дальнем нейтральном углу, то рефери перестанет считать до тех пор, пока тот не вернется в угол, а затем возобновит счет с того места, с которого он перестал считать. Если упавший боец не встанет до счета 10, то будет объявлен нокаут, а победа в данном поединке будет засчитана его сопернику.

Если рефери считает, что упавший боец не сможет встать на счет 10, а также, что бойцу нужна скорая медицинская помощь, то он может дать сигнал об окончании боя, не досчитывая до счета 10, и немедленно вызвать секундантов и врача для помощи упавшему бойцу.

Нокадаун объявляется в том случае, если любая часть тела бойца, кроме ступней, дотрагивается до пола. Нокадаун не объявляется, если бойца толкнули на пол, или если он случайно поскользнулся. Рефери сам принимает решение о том, был ли нокадаун или бойца толкнули на пол и он поскользнулся.

Если упавший боец не поднимается, когда рефери досчитывает до 10, то рефери должен сделать взмах двумя руками, указывая таким образом, что был нокаут, и объявить соперника данного бойца победителем. Если раунд заканчивается до того, как рефери успеет досчитать до 10, или если секундант бросает на ринг полотенце, то это все не будет приравнено к счету; ни полотенце, ни звук гонга не будут иметь решающее значение. Во всех поединках упавший боец должен подняться до счета 10, в противном случае будет объявлен нокаут. В перерыве между раундами рефери может принять решение о том, что боец не может дальше продолжать бой, и таким образом, он объявляется проигравшим по техническому нокауту. Рефери также может принять решение о том, во время поединка боец должен быть осмотрен врачом. Если медицинский осмотр проходит во время раунда, то время останавливается до тех пор, пока врач не закончит свой осмотр. Время медицинского осмотра не должно превышать 5 минут, по истечении этого срока бой должен быть прекращен. В таком случае рефери объявит, что матч закончился по решению врача - D.O.D. ( а "doctors decision").

Если оба бойца упали одновременно, то счет будет продолжаться до тех пор, пока один из них все еще находится на полу. Если оба бойца не встанут на счет 10, то бой будет остановлен, и будет объявлена техническая ничья. Если один из бойцов поднимается до счета 10, а другой продолжает находиться на полу, то первый боец, который успеет подняться, будет объявлен победителем нокаутом. Если оба бойца успеют подняться до счета 10, то раунд будет продолжен.

## **18. ВОЗОБНОВЛЕНИЕ СЧЕТА**

Если отправленный в нокадаун боец успевает подняться до счета 10, но потом сразу же падает, не получив при этом никакого удара, то рефери должен возобновить счет с того места, где он остановился. Если боец простоит более 2 секунд, или получит удар от своего соперника, а потом упадет на пол, то рефери должен открыть новый счет.

## **19. СЧЕТ ПРИ НОКДАУНЕ**

Как только боец был отправлен в нокадаун, рефери должен отослать его соперника в дальнейший нейтральный угол. Как только рефери закончит направлять стоящего бойца, он вернется к упавшему бойцу и начнет считать, при этом он продолжит счет, открытый счетчиком. Другими словами, если счетчик досчитал до 4 к тому времени, как рефери вернется к упавшему бойцу, то рефери начнет свой счет с 5.

## **20. СЧЕТ ДО 8 У СТОЯЩЕГО БОЙЦА**

В профессиональных поединках, рефери может по своему усмотрению открыть счет до 8 бойцу, который получил травму, но который еще продолжает стоять. При этом рефери направит соперника в нейтральный угол, а затем начнет считать от 1 до 8, осматривая пострадавшего бойца по мере счета. Если досчитав до 8, рефери посчитает, что боец может продолжать поединок, то он даст сигнал к продолжению боя. Если же рефери посчитает, что боец не может продолжать бой, то он остановит поединок и объявит, что соперник победил нокаутом.

## **21. ЕСЛИ В ТЕЧЕНИЕ РАУНДА БОЕЦ ПАДАЕТ ЗА ПРЕДЕЛЫ РИНГА**

В тех случаях, когда во время поединка бойца толкнули или бросили за пределы ринга, или он сам упал за ринг, то рефери должен остановить время. Если кажется, что способность упавшего за пределы ринга бойца продолжать бой находится под вопросом, то рефери может попросить доктора осмотреть данного бойца. Если доктор и рефери посчитают, что боец может возобновить бой, то одному из секундантов будет позволено помочь данному бойцу вернуться на ринг. При этом секундант должен помогать бойцу только вернуться на ринг и не должен совершать никаких других действий, например тех, которые он обычно совершает во время перерыва между раундами – останавливать кровотечение и т.д. Если будет замечено, что секундант нарушает данное правило, то рефери немедленно оштрафует или дисквалифицирует упавшего бойца.

Боец, который умышленно выталкивает, перебрасывает или кидает своего соперника из ринга, или который наносит удар своему сопернику, когда тот уже наполовину находится за пределами ринга, и канаты мешают ему занять позицию обороны, будет немедленно оштрафован рефери. Если в результате такого маневра соперник получает травму, то виновный боец может быть дисквалифицирован согласно соответствующему правилу по запрещенным ударам (фолам).

Если боец сам умышленно падает через канаты, или если он падает через канаты в результате разрешенного честного удара своего соперника (т.е. когда тот его не кидает, не выбрасывает и любыми другими способами не толкает за пределы ринга), то рефери открывает упавшему бойцу счет, как если бы нокаут был в ринге. В этом случае секунданту не будет разрешено помочь своему бойцу вернуться в ринг.

Если боец стоит на ринговой платформе, но за пределами канатов, то он должен немедленно вернуться в ринг, где он может либо возобновить бой, либо рефери может остановить счет.

Если один из бойцов упал через или сквозь канаты, то другой боец должен отойти в дальний нейтральный угол и находиться там до тех пор, пока рефери не даст сигнал о продолжении боя.

## **22. ПРАВИЛО ТРЕХ НОКДАУНОВ**

Ни в каком поединке не будет применяться правило «трех нокадаунов». Во всех случаях рефери оставляет за собой право остановить бой или разрешить его продолжение, независимо от количества нокадаунов или счета до 8 у стоящих бойцов.

## **РАЗДЕЛ 6: МЕДИЦИНСКИЙ ОСМОТР И ПРАВИЛА БЕЗОПАСНОСТИ**

### **1. МЕДИЦИНСКИЙ ОСМОТР И РАСХОДЫ НА НЕГО**

Доктор, который присутствует на соревнованиях, должен иметь подходящую комнату или иное помещение для проведения своего медицинского осмотра. Его гонорар должен включать оказание временной или скорой медицинской помощи любому бойцу, который получил травму, - как на арене, так и в раздевалках. Расходы по выплате гонорара доктору должен нести промоутер. Приглашенный доктор должен иметь медицинскую степень доктора, или ее международный эквивалент.

### **2. ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ МЕДОСМОТРА**

Тщательный медицинский осмотр каждого бойца будет проведен доктором во время взвешивания.

### **3. МЕДИЦИНСКИЙ ОСМОТР ПО ТРЕБОВАНИЮ WKF**

Каждый боец, который по контракту должен принимать участие в бое, может быть обязан федерацией WKF явиться в любое назначенное время для взвешивания или официального медицинского осмотра.

Супервайзер WKF может потребовать у любого бойца, который участвует в санкционированных мероприятиях WKF, предоставить результаты сделанных до боя и/или после боя анализов крови и/или мочи на наличие посторонних веществ. Если боец отказывается предоставить результаты анализов, или если он отказывается проходить медосмотр, то он будет отстранен от участия в поединках на время, указанное федерацией WKF, а также будет подвержен дисциплинарным мерам и штрафам, обозначенным в контрактных обязательствах с WKF и промоутером. В случае титульных боев, если новый чемпион отказывается проходить медосмотр, то титул будет немедленно объявлен вакантным.

#### **4. ОТКАЗЫ И ПРОТОКОЛЫ**

Если в результате прохождения медосмотра окажется, что какой-либо из бойцов не в состоянии проводить поединок, то этому бойцу должно быть отказано в участии, а промоутер и супервайзер WKF должны немедленно составить протокол по данному факту. За час до начала мероприятия доктор должен в письменном виде подтвердить супервайзеру WKF физическую готовность бойцов к участию в поединках.

#### **5. ОТЧЕТ О БОЛЕЗНИ**

Если боец вследствие травмы или болезни не может принимать участие в титульном бое, в котором он должен участвовать по контракту, то он или его менеджер должен немедленно сообщить об этом в головной офис федерации WKF и промоутеру. Боец должен затем пройти медосмотр у официального доктора. При этом гонорар за проведенный медосмотр выплачивается самим бойцом, или промоутером, если тот настаивает на проведении обследования.

#### **6. ПОСТОЯННОЕ ПРИСУТСТВИЕ ДОКТОРА И БРИГАДЫ СКОРОЙ ПОМОЩИ**

На всех санкционированных мероприятиях WKF должен присутствовать как минимум один лицензированный врач, у которого есть медицинская степень доктора или ее эквивалент, а также одну дежурящую бригаду скорой медицинской помощи. Передвижная установка скорой помощи должна иметь полный набор реанимационного оборудования и должна быть установлена внутри здания, где проводится мероприятие, или у его входа. Доктор должен постоянно присутствовать у ринга, на протяжении всех боев. У ринга также должны находиться носилки и кислородный бак.

Запрещено проводить бой, если доктор не находится на своем месте. Доктор не должен покидать своего места, пока не будет объявлено решение по последнему бою. Он должен быть готов к оказанию срочной медицинской помощи, если это понадобится, а также он должен оказывать помощь бойцам при рассечении века и других травмах, полученных во время боя.

Секунданты бойцов не имеют права заходить в ринг, ни при каких обстоятельствах, а также оказывать помощь бойцам во время раунда. Доктор также не имеет права во время раунда оказывать помощь травмированному бойцу, но он может выразить свое профессиональное мнение относительно того, может ли травмированный боец продолжать бой.

#### **7. ПРОТОКОЛ ТРАВМ**

Присутствующие на бое врачи должны запротоколировать все случаи, когда бойцы были травмированы во время боя, или обратились за медицинской помощью после боя. Боец и его менеджер должны немедленно проинформировать федерацию WKF путем направления подробного доклада от доктора или больницы о всех случаях, когда боец был отправлен в нокаут или получил другие серьезные травмы, как в ринге, так и за его пределами, как в ходе боя по кикбоксингу, К-1 или муай-тай, так и не во время боя, а также обратился за медицинской помощью к своему личному врачу или был госпитализирован.

#### **8. НОКАУТ**

Бойцы, которые были отправлены в нокаут, должны находиться в горизонтальном положении, пока не придут в себя. Когда боец направлен в нокаут, никто не имеет права дотрагиваться до него, кроме рефери или главного секунданта, которые снимут капу, до тех пор, пока в ринг не войдет доктор и не окажет ему медицинскую помощь. Если боец получил травму, был отправлен в нокаут, принимал участие в очень жестоком поединке, или если против него было вынесено решение «технический нокаут», то он будет помещен в список больных и непригодных для поединков бойцов на период времени, определенный доктором, который его осматривал. Боец, который проиграл бой нокаутом, будет отстранен федерацией WKF от участия в поединках минимум на 30 дней. Если боец был остановлен рефери по любой причине, включая отказ от ведения боя, то он будет отстранен федерацией WKF от участия в поединках минимум на 30 дней.

## **9. ОТСТРАНЕНИЕ ПО ПРИЧИНЕ НЕДЕЕСПОСОБНОСТИ**

Каждый боец, который был не допущен доктором к участию в поединке, будет отстранен до предъявления доказательств хорошей физической формы.

В случае удара в голову, который повлек за собой нокаут или технический нокаут (ТКО), минимальный срок отстранения бойца составляет 4 недели. Если в течение последующих 6 месяцев боец повторно получает удар в голову, влекущий за собой нокаут или технический нокаут (ТКО), то минимальный срок отстранения бойца должен составлять 3 месяца. В случае третьего удара в голову, влекущего за собой нокаут или технический нокаут (ТКО), минимальный срок отстранения бойца должен составлять 12 месяцев.

Каждое отстранение должно обязательно фиксироваться в спортивной книге WKF (лицензия бойца).

Каждый боец, который был отстранен по медицинским причинам, или после тяжелого боя, также должен пройти медицинский осмотр для подтверждения своей дееспособности, кроме тех случаев, когда есть особые инструкции со стороны WKF. Доктор может потребовать проведение других процедур и анализов, например, электроэнцефалограмму или томографию головного мозга.

## **10. ВРЕМЯ МЕЖДУ ПОЕДИНКАМИ**

Если только не было получено специальное разрешение со стороны федерации WKF, после участия в поединке, который длился 1 раунд или более, бойцу не будет разрешено участвовать в поединках до тех пор, пока не пройдет 1 полная неделя

## **11. АДМИНИСТРИРОВАНИЕ ИЛИ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МЕДИКАМЕНТОВ**

Бойцам нельзя принимать запрещенные медикаменты и транквилизаторы, в противном случае головной офис федерации WKF оставляет за собой право дисквалифицировать, оштрафовать и отстранить нарушающих данное правило спортсменов.

## **12. РАСТВОР МОНЗЕЛЯ**

Запрещено использовать раствор Монзеля или подобную ему смесь для остановки кровотечения в ринге. Только разрешенные федерацией WKF препараты можно использовать для остановки кровотечения в ринге. Разрешенным препаратом для остановки кровотечения является коллодий.

# **РАЗДЕЛ 7: ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА, ПЕРСОНАЛ И ИХ ОБЯЗАННОСТИ**

## **1. ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА У РИНГА**

На санкционированных федерацией WKF мероприятиях должны работать следующие официальные лица: рефери, три боковых судьи, судья-хронометрист, ассистент по подсчету количества очков, супервайзер WKF и доктор. Все официальные лица, представляющие федерацию WKF, должны иметь сертификат-лицензию федерации WKF. На каждое мероприятие головной офис WKF назначит супервайзера, который должен будет определить рефери и судей. Представитель федерации WKF совместно с промоутером назначит других официальных лиц, но окончательное решение по подбору и назначению официальных лиц у ринга будет принадлежать WKF.

## **2. ОБОРУДОВАНИЕ ХРОНОМЕТРИСТА**

Все необходимое для хронометриста звуковое и записывающее оборудование должно быть предоставлено промоутером

## **3. ОБЯЗАННОСТИ ХРОНОМЕТРИСТА**

Хронометрист должен давать соответствующий сигнал для начала и окончания каждого раунда. Он должен засекают время каждого раунда, останавливая и вновь возобновляя официальное время по команде рефери. Он также должен вести счет времени во время перерывов между раундами. За десять секунд до начала и окончания раунда хронометрист должен давать предупредительный сигнал помощникам бойцов.

#### **4. МЕТОДЫ ПОДСЧЕТА ОЧКОВ**

Три боковых судьи должны выбрать победителя в каждом раунде путем заполнения судейских записок соответствующим образом. В конце каждого раунда эти записки будут собраны, а имеющаяся в них информация систематизирована в таблицу ассистентом по подсчету очков. Как только боковые судьи заполнят судейские записки, в них нельзя будет вносить никакие изменения, а также менять их, если только не поступит прямого распоряжения со стороны супервайзера WKF. Боковые судьи должны оценивать каждый раунд, давая победителю раунда 10 очков, а проигравшему не менее 6 очков.

10-10 Этот счет указывает равный бой. Ни один из бойцов не отличился и не выглядел более убедительным, чем его соперник. Кроме того, ни один из бойцов не владел техническим и тактическим преимуществом, например, более эффективной стратегией ведения боя.

10-9 Этот счет указывает на то, что один из бойцов был более убедительным в течение раунда, чем другой, как это указано выше. Этот счет используется часто и указывает на очевидную разницу между бойцами.

10-8 Этот счет используется не так часто и указывает на то, что один из бойцов владел явным техническим преимуществом, и являлся безусловным лидером, намного превосходя своего соперника. Боец также должен был нанести оглушительный удар своему сопернику, обычно ведущий к нокауну или открытию счета рефери до 8. Если нокаун не было, и рефери не открывал счет до 8, то все равно удар должен был быть такой силы, чтобы поразить соперника и вызвать нокаун или открытие счета.

10-7 Этот счет используется очень редко. Он указывает на то, что один из бойцов полностью владел ситуацией, а рефери был близок к тому, чтобы остановить бой. Проигрывающий боец должен быть полностью под контролем своего соперника, при этом он как минимум два раза отправляется в нокаун или рефери открывает ему счет.

Очки должны суммироваться по судейской записке каждого судьи так, чтобы в конце боя можно было определить выбор победителя тем или иным судьей. Выбор каждого судьи будет рассматриваться как один голос в пользу того или иного бойца при выборе победителя поединка. Все возможные решения в правиле №11.

Если во время поединка возникает необходимость замены судьи по причине его плохого самочувствия, то выставленные им очки останутся неизменными. Судья, который придет на замену, должен быть назначен и одобрен супервайзером WKF. Он продолжит оценивать оставшиеся раунды. Если возникнет ситуация тай-брейка, то супервайзер WKF должен разрешить данную ситуацию, проголосовав в пользу того или иного бойца, принимая во внимание свое общее впечатление от увиденного поединка. Голос супервайзера будет использоваться только в том случае, если заменяющий судья оценивает бой как «ничья».

#### **5. КРИТЕРИИ ПОЛУЧЕНИЯ ОЧКОВ В КИКБОКСИНГЕ:**

а) Количество точных и чистых ударов, выполненных в технике кикбоксинга, попавших в разрешенную цель и успешно использованных против соперника

Техника кикбоксинга включает следующие приемы: удары руками (разрешено наносить удары так, чтобы основная бьющая поверхность приходилась на район костяшек пальцев), удары ногами (кики), полукруговые удары (раундхаус кик), боковые удары (сайд кик), задние прямые удары (бэк кик), раскручивающиеся удары (спиннинг кик), удары в прыжке подъемом ноги, пяткой, ступней или голенью.

Разрешенными целями являются: все части тела выше пояса, кроме позвоночника, шеи и затылка. При кикбоксинге по правилам лоу-кик разрешены низкие полукруговые удары ногами (лоу-кики), которые наносятся по внутренней или внешней поверхностям бедер противника, но не ниже колен.

Примечания:

По правилам СКР ложные удары и выпады не учитываются

Удары ногами, которые были блокированы и не достигли своей цели, не считаются

б) Удары ногами имеют преимущество

Если один участник наносит удары ногами выше пояса, а его соперник использует только боксерскую технику, то боец, который наносил удары ногами будет иметь преимущество и должен быть победителем раунда.

Примечания:



Победителем поединка является тот боец, чья техника более эффективная и точная – будь то движения вперед, назад, в сторону или против канатов.

Если количество ударов, нанесенных обоими бойцами, одинаковое, но один из бойцов был более активным, нанося удары ногами выше пояса, то такой боец должен считаться победителем раунда.

Если количество ударов, нанесенных обоими бойцами, одинаковое, и ни один из бойцов не обладал очевидным преимуществом, то победителем раунда будет считаться тот боец, который продемонстрировал более жесткую технику нападения или контратаки.

Если оба бойца проявили себя одинаково, но один из бойцов наносит очевидные запрещенные удары, то тот боец, который нарушает правила, считается проигравшим.

Если бойцы совершают одинаковое количество ударов, то боец, который наносит более эффективные, точные и сильные удары, должен считаться победителем данного раунда.

## **6. КРИТЕРИИ ПОЛУЧЕНИЯ ОЧКОВ В К-1**

а) Количество точных и чистых ударов, выполненных в технике кикбоксинга и/или муай-тай, попавших в разрешенную цель и успешно использованных против соперника

Правила К-1 совмещают техники лоу-кик и муай-тай. Разрешены удары из обеих техник, кроме локтей и предплечий

Разрешенными целями являются: все части тела выше пояса, кроме паха, позвоночника, шеи и затылка.

б) Все техники засчитываются одинаково

Все удары считаются одинаковыми, будь то удары руками или ногами по ногам или туловищу. Только более эффективные или сильные удары будут приносить больше очков. По правилам К-1 разрешены лоу-кики, которые наносятся по внутренней или внешней поверхностям бедер противника, а также ниже коленных суставов.

Примечания:

Вхождение в клинч ограничено. Клинчи должны представлять собой эффективный прием, разрешено совершить только один удар коленом, затем оба бойца должны сделать шаг назад, в противном случае рефери остановит бой. Захваты шеи, во время которых не совершается попыток нанести удар, не будут учитываться.

## **7. КРИТЕРИИ ПОЛУЧЕНИЯ ОЧКОВ В ТАЙСКОМ БОКСЕ:**

а) Количество точных и чистых ударов, выполненных в технике муай-тай, попавших в разрешенную цель и успешно использованных против соперника

Техника муай-тай включает в себя удары руками с использованием кулака и предплечья, удары локтями и коленами, круговые удары ногами (раунд кик), прямые удары ногами (фронт кик), боковые удары ногами (сайд кик), задние толкающие удары ногами (бэк пуш кик), а также броски в стиле муай-тай.

Разрешенными целями являются все части тела, кроме умышленных ударов в район паха и большой берцовой кости (голень), когда они используются для блокирования удара соперника, а также предплечья, также при блокировании удара соперника. По правилам тайского бокса разрешены лоу-кики, которые наносятся по внутренней или внешней поверхностям бедер противника, а также ниже коленных суставов.

Примечания:

Удары ногами по верхней части руки засчитываются, но удары ногами и коленами по спине не засчитываются.

б) Эффективность применяемой техники

Эффективными техниками считаются те техники в стиле муай-тай, которые были выполнены при сохранении баланса и которые физически повлияли на противника. Чтобы техника считалась эффективной (будь то удар или бросок), она должна:

1) нарушить баланс противника (противник должен пошатнуться либо по причине сильного удара, точно рассчитанного времени нанесения удара, либо по причине того, что он потерял равновесие); или

2) нарушить физическое или психологическое равновесие соперника (противник должен испугаться либо показать признаки боли);

3) Сильные и чисто выполненные круговые удары ногами, четко поражающие тело или шею соперника, считаются эффективными даже в том случае, если противник не потерял равновесия. Точно так же эффективными считаются удары коленями, которые были четко и сильно нанесены, даже не смотря на то, что они и не имели очевидного эффекта на соперника;

4) Также эффективными считаются рассекающие удары кулаками, даже если они и не имели очевидного эффекта на соперника;

5) Если боец наносит удар ногой и попадает в цель, но его нога захватывается соперником, то наносящий удар боец получает одно очко. Но если после захвата ноги, этот боец также получает удар ногой от своего соперника так, что он падает на пол, то боец, который вторым наносит удар и повергает своего соперника на пол, также получает очко. Однако если у бойца, который совершает удар ногой, захватывают ногу, и он только притворяется, что падает на пол, то они оба объявляются виновными в нарушении правил. В этом случае, ни один из бойцов не получает очка.

Примечания:

Победителем поединка является тот боец, чья техника более эффективная и точная – будь то движения вперед, назад, в сторону или против канатов.

Если количество ударов, нанесенных обоими бойцами, одинаковое, но один из бойцов был более активен в атаках в течение всего боя, то этот боец должен считаться победителем данного поединка.

Если количество ударов, нанесенных обоими бойцами, одинаковое, и ни один из бойцов не атаковал больше, чем другой, то победителем поединка будет считаться тот боец, который продемонстрировал более жесткую и более эффективную технику нападения, защиты, уклонения от ударов или контратаки, используя приемы муай-тай.

Если оба бойца проявили себя одинаково, но один из бойцов наносил очевидные запрещенные удары, то тот боец, который нарушал правила, считается проигравшим в данном поединке.

Если ни один из бойцов не совершает эффективных ударов, то победителем данного поединка будет считаться тот боец, который нанесет больше неэффективных ударов.

Судьи, руководствуясь критериями начисления очков, присвоят победу тому бойцу, который в течение всего боя старался использовать эффективные техники и заработал большее количество очков.

Если соперники выступили в раунде одинаково, так что очень сложно оценить раунд с разницей в 1 очко (10:9), то судья может запомнить или письменно отметить того бойца, который более отличился в данном раунде, чтобы это было принято во внимание при оценивании поединка.

## **8. АССИСТЕНТ ПО ПОДСЧЕТУ ОЧКОВ И ЕГО ОБЯЗАННОСТИ**

В конце каждого раунда во всех титульных боях, ассистент по подсчету очков собирает судейские записки у всех трех боковых судей и суммирует результаты в свою карточку по подсчету очков.

Ассистент по подсчету количества очков, получая в конце каждого раунда соответствующие инструкции от рефери, должен посчитать все штрафные очки, полученные за запрещенные действия (фолы), и вычесть их из счета каждого судьи, применяя 10-ти балльную систему счета. Все получившиеся результаты должны быть занесены в итоговую таблицу по подсчету очков.

В конце боя ассистент по подсчету количества очков должен завершить свои расчеты и передать финальные результаты супервайзеру WKF, который проверит правильность подсчетов. Если необходимо, он также проверит голоса по тайбрейку. После этого супервайзер сообщит результаты боя рефери и ведущему мероприятия.

## **9. ОБЪЯВЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ**

После того, как супервайзер WKF закончит проверять правильность подсчетов финальных результатов по каждому бою, он сообщит о результатах ведущему мероприятия. Ведущий, в свою очередь, сообщит результаты публике через микрофон (систему публичных выступлений). Рефери укажет на победителя, как только ведущий назовет его имя.

В случае ничьей, ведущий и рефери соответствующим образом сообщат публике о результате боя. В случае нокаута, технического нокаута, дисквалификации или штрафа, ведущий и рефери официально объявят победителя и назовут время, когда бой был остановлен. В случае решения «техническая ничья», ведущий

назовет время, когда был остановлен бой, а также более подробно расскажет аудитории о причинах данного решения.

## **10. ИЗМЕНЕНИЕ РЕШЕНИЯ**

Решение, принятое по окончании боя, является окончательным и не может быть изменено, если только головной офис федерации WKF не решит, что одна из нижеследующих причин может повлиять на это решение:

- 1) на результаты боя повлиял тайный сговор;
- 2) при подсчете количества очков, проставленных на судейских записках, была совершена ошибка, в результате чего официальная победа была ошибочно отдана не тому бойцу;
- 3) было очевидное нарушение правил WKF, что повлияло на результаты каждого боя.

Если головной офис федерации WKF определит, что хотя бы одно из вышеперечисленных действий имело место быть, то принятое решение должно быть изменено, как на то укажет головной офис WKF.

## **11. ПРОТЕСТЫ**

Все протесты относительно решения по тому или иному поединку могут быть высказаны только несогласным бойцом и/или его тренером напрямую супервайзеру WKF до окончания мероприятия. Супервайзер зафиксирует причину протеста в свой отчет по данному мероприятию. Все протесты по титульным боям должны быть направлены в письменном виде по электронной почте в головной офис WKF не позднее, чем в течение 10 дней после мероприятия, когда состоялся бой. Ни один протест не будет рассмотрен, если не будет внесен платеж в размере 100 евро, для титульных боев – 500 евро.

Все решения, принятые головным офисом WKF, являются окончательными. Стороны должны понимать, что федерация WKF не имеет власти над местными органами управления и не может изменить их правила. Оправдать необходимость изменения принятого решения могут только «явные» доказательства, или «явные» обстоятельства.

## **РАЗДЕЛ 8: ПРАВИЛА ДЛЯ ЧЕМПИОНОВ**

### **1. ЗАЩИТА ТИТУЛА**

Новый чемпион WKF может защитить свой титул в течение шести (6) месяцев с момента его завоевания. По истечении шести (6) месяцев, защита титула обязательна. В том случае, если на титул претендует несколько квалифицированных бойцов, чемпион сам может выбирать противника, с которым он будет сражаться. Чемпион должен ответить на вызов в течение семи (7) дней с момента его получения.

В случае, если чемпион не защищал свой титул в течение двенадцати (12) месяцев, он будет признан неактивным, и у него не будет другого выбора, кроме как выступить против первого квалифицированного оппонента-соискателя, кандидатуру которого подтвердит головной офис WKF.

В случае, если чемпион не защищал свой титул в течение восемнадцати (18) месяцев и был объявлен неактивным, Федерация WKF может объявить титул вакантным без предварительного предупреждения. Федерация WKF принимает окончательное решение о том, является ли соискатель на титул квалифицированным спортсменом.

### **2. ПОВЕДЕНИЕ ЧЕМПИОНА**

Чемпионы WKF должны вести себя в обществе, как подобает спортсменам и профессионалам. Любое поведение, которое может дискредитировать федерацию WKF или спорт в широком смысле слова, может привести к дисциплинарным действиям и лишению титула.

В случае, если чемпион будет осужден за жестокое преступление, его автоматически лишают титула и подвергают дисциплинарному взысканию, а также, вполне возможно, отстраняют от дальнейшего участия в санкционированных чемпионатах WKF.

### **3. ОБЪЯВЛЕНИЕ ТИТУЛА ВАКАНТНЫМ**

В случае если действующий чемпион выигрывает следующий по порядку титул (например, если чемпион по своему региону выигрывает титул чемпиона своей страны), меньший по значимости титул автоматически становится вакантным, за исключением титулов Великобритании и Союзного Содружества, которыми одновременно можно обладать и которые одновременно можно защищать.

Например, если чемпион Британии сражается за титул чемпиона мира, то не смотря на результат боя, титул чемпиона Британии будет автоматически объявлен вакантным.

Если чемпион изменяет свою весовую категорию и завоевывает титул того же ранга в том же виде единоборства (например, если чемпион Британии в полусреднем весе по муай-тай выигрывает титул чемпиона Британии в суперполусреднем весе тоже в муай-тай), то данный чемпион может удерживать оба этих титула в течение трех (3) месяцев, после чего он должен выбрать весовую категорию, в которой он хотел бы состязаться, и титул, который он бы хотел оставить, после чего другой титул становится вакантным.

#### **4. НИЧЬЯ ПОСЛЕ ТИТУЛЬНОГО БОЯ**

Если результатом титульного боя становится ничья, то нижеследующие действия должны быть предприняты:

- 1) если титул был вакантным, решение принимает рефери, БЕЗ дополнительного раунда!
- Б) если была защита титула, выигрывает предыдущий чемпион, «техническое решение» (см правило № 5, раздел 1)

### **РАЗДЕЛ 9: ПРАВИЛА ДЛЯ ПРОМОУТЕРОВ**

#### **1. ЛИЦЕНЗИЯ ПРОМОУТЕРА**

Промоутеры должны подать заявку на получение лицензии WKF. Представитель федерации WKF оставляет за собой право проверить финансовую и криминальную информацию относительно каждого заявителя.

#### **2. ОБЯЗАННОСТЬ СОБЛЮДАТЬ ОСТОРОЖНОСТЬ**

Промоутер, который хочет организовать санкционированное федерацией WKF мероприятие, должен отдавать себе отчет в том, что он обязан соблюдать осторожность в отношении бойцов, которые будут принимать участие в его мероприятии, а также он несет ответственность за безопасность места проведения чемпионата и за честность при подборе бойцов.

#### **3. МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ**

Забронированное промоутером место проведения мероприятия должно быть пригодно для проведения чемпионата по боевым видам спорта, а также должно иметь пригодные для использования раздевалки и комнаты для проведения разминки. Промоутер должен обеспечить адекватное соотношение между количеством зрителей и вместимостью помещения, в котором будет проводиться мероприятие. Промоутер не должен продавать больше билетов на мероприятие, чем может реально вместить помещение. Супервайзер WKF оставляет за собой право применять санкции со стороны федерации WKF, если он сочтет помещение непригодным или переполненным.

#### **4. НЕОБХОДИМОЕ ОБОРУДОВАНИЕ**

Промоутер должен взять в аренду боксерский ринг, который отвечает требованиям WKF (см. Раздел 1), а также систему публичного оповещения, включающую микрофон. Промоутер также должен предоставить боксерские перчатки, соответствующие стандартам WKF, в количестве, достаточном для проведения титульных боев. Промоутер должен предоставить достаточное количество освежительных напитков для официальных лиц, представителей WKF и медицинской бригады.

#### **5. ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА**

Федерация WKF выберет и назначит команду официальных лиц – рефери, судей, супервайзера и хронометриста. Промоутер должен оплатить работу и транспортные расходы всей команды официальных лиц.

#### **6. МЕДИЦИНСКАЯ БРИГАДА**

Промоутер должен нанять медицинскую бригаду, которая должна включать: квалифицированного доктора, квалифицированного сотрудника службы по оказанию срочной медицинской помощи, водителя машины скорой медицинской помощи и саму машину скорой помощи. Промоутер должен обеспечить медицинскую бригаду помещением для проведения медицинского осмотра до начала боя. Промоутер также должен обеспечить медицинскую бригаду сидячими местами у ринга, а также местом для размещения медицинского оборудования.

## **7. ТИТУЛЬНЫЕ БОИ И ДЕНЕЖНЫЕ ВЗНОСЫ ПО САНКЦИОНИРОВАНИЮ**

Если промоутер хочет организовать титульный бой WKF, то он должен позаботиться о следующем:

Если действующий чемпион имеет титул, и промоутер хочет организовать матч между Чемпионом и находящимся в рейтинге бойцом., то промоутер должен за 60 дней уведомить Чемпиона о дате и месте проведения чемпионата, а также о предложении гонорар.

Денежные взносы по санкционированию данного мероприятия должны быть перечислены **за 30 дней** до начала мероприятия на один из следующих банковских счетов:

Austria: Bank Austria	IBAN: AT21 1200 0236 1175 9001,	BIC: BKAUATWW
Switzerland: Raiffeisenbank Mittelhaut	IBAN: CH 1281319 00000 870 43 38/CHF	BIC: RAIFCH 22
Germany: Kreissparkasse Döbeln	IBAN: DE53 8605 5462 0033 0036 67	BIC: SOLADES1DLN /

## **8. ПОДБОР БОЙЦОВ**

Промоутеры могут нанять профессиональных лицензированных метчмейкеров или сами заняться подбором бойцов. В случае титульных боев, федерация WKF поможет промоутерам подобрать бойцов. Если промоутер умышленно подбирает неподходящего соперника так, что один из бойцов явно находится в невыгодном положении по причине разницы в весе или менее богатого профессионального опыта, и рискует получить серьезную травму при выходе на ринг, то против такого промоутера будут предприняты дисциплинарные действия. Супервайзер WKF имеет право отменить любой матч, который он сочтет нечестным и небезопасным.

## **9. ДОГОВОРЫ С БОЙЦАМИ**

Федерация WKF рекомендует промоутерам заключать письменные договоры с бойцами, принимающими участие в главных поединках мероприятия, в которых будут четко указаны условия боя, сумма гонорара и транспортные расходы, если таковые возникнут. В случае с титульными боями, такие договоры должны получить предварительное одобрение со стороны WKF. Когда промоутеры приглашают бойцов из других стран, они должны предоставить им как минимум два авиабилета в оба конца, проживание в отеле в двухместном номере, трансферт в отель и в аэропорт, а также наличные деньги на ежедневные суточные расходы на каждого человека.

В случае возникновения споров между промоутером и бойцом, при наличии письменного контракта, представитель федерации WKF выступит в качестве арбитра. Если одна из сторон будет нарушать договоренности, то она может быть подвергнута дисциплинарным действиям.

## **10. УЗАКОНЕННАЯ ЛИЦЕНЗИЯ И СТРАХОВКА**

Промоутер несет ответственность за то, чтобы организованное им мероприятие отвечало всем местным и государственным стандартам по здравоохранению и безопасности. Промоутер должен получить все необходимые лицензии по организации спортивных и/или развлекательных мероприятий. Промоутер так должен получить страховку, которая требуется местом проведения мероприятия или местным правительством.

## **РАЗДЕЛ 10: ВЕСОВЫЕ КАТЕГОРИИ WKF У ЖЕНЩИН И МУЖЧИН В ПРОФЕССИОНАЛЬНОМ КИКБОКСИНГЕ**

### **МУЖЧИНЫ**

Название весовой категории	Английский термин	Весовое значение (lbs – фунты; kg – кг)	
Супернаилегчайшая (вес атома)	SUPER ATOMWEIGHT	111 lbs и ниже	-50.5 kg и ниже
Наилегчайшая (вес мухи)	FLYWEIGHT	111.1-114 lbs/	50.6-51.8 kg
Вторая наилегчайшая (супернаилегчайшая)	SUPERFLYWEIGHT	114.1-117 lbs/	51.9-53.2 kg
Легчайшая (вес петуха)	BANTAMWEIGHT	117.1-120 lbs/	53.3-54.5 kg
Вторая легчайшая (суперлегчайшая)	SUPERBANTAMWEIGHT	120.1 -124 lbs/	54.6-56.4 kg
Полулегкая (вес пера)	FEATHERWEIGHT	124.1-128 lbs/	56.5-58.2 kg
Легкая	LIGHTWEIGHT	128.1-132 lbs/	58.3-60.0 kg
Вторая легкая (суперлегкая)	SUPERLIGHTWEIGHT	132.1-137 lbs/	60.1-62.3 kg
Легкая полусредняя	LIGHTWELTERWEIGHT	137.1-142 lbs/	62.4-64.5 kg
Полусредняя	WELTERWEIGHT	142.1-147 lbs/	64.6-66.8 kg
Вторая полусредняя (суперполусредняя)	SUPERWELTERWEIGHT	147.1-153 lbs/	66.9-69.5 kg
Легкая средняя	LIGHTMIDDLEWEIGHT	153.1-159 lbs/	69.6-72.3 kg
Средняя	MIDDLEWEIGHT	159.1-165 lbs/	72.4-75.0 kg
Вторая средняя (суперсредняя)	SUPERMIDDLEWEIGHT	165.1-172 lbs/	75.1-78.1 kg
Легкая полутяжелая	LIGHTHEAVYWEIGHT	172.1-179 lbs/	78.2-81.4 kg
Легкая крейсерская	LIGHTCRUISERWEIGHT	179.1-186 lbs/	81.5-84.6 kg
Крейсерская	CRUISERWEIGHT	186.1-194 lbs/	84.7-88.2 kg
Вторая крейсерская (суперкрейсерская)	SUPERCRUISERWEIGHT	194.1-202 lbs/	88.3-91.8 kg
Тяжелая	HEAVYWEIGHT	202.1-212 lbs/	91.9-96.4 kg
Супертяжелая	SUPERHEAVYWEIGHT	212.1 lbs и выше	96.5 kg и выше

## ЖЕНЩИНЫ

Название весовой категории	Английский термин	Весовое значение (lbs – фунты; kg – кг)	
Наилегчайшая (атомная)	ATOMWEIGHT	108 lbs и ниже	49.1 kg и ниже
Супернаилегчайшая (суператомная)	SUPERATOMWEIGHT	108-111 lbs/	49.2-50.5 kg
Наилегчайшая (вес мухи)	FLYWEIGHT	111.1-114 lbs/	50.6-51.8 kg
Вторая наилегчайшая (супернаилегчайшая)	SUPERFLYWEIGHT	114.1-117 lbs/	51.9-53.2 kg
Легчайшая (вес петуха)	BANTAMWEIGHT	117.1-120 lbs/	53.3-54.5 kg
Вторая легчайшая (суперлегчайшая)	SUPERBANTAMWEIGHT	120.1-124 lbs/	54.6-56.4 kg
Полулегкая (вес пера)	FEATHERWEIGHT	124.1-128 lbs/	56.5-58.2 kg
Легкая	LIGHTWEIGHT	128.1-132 lbs/	58.3-60.0 kg
Вторая легкая (суперлегкая)	SUPERLIGHTWEIGHT	132.1-137 lbs/	60.1-62.3 kg
Легкая полусредняя	LIGHTWELTERWEIGHT	137.1-142 lbs/	62.4-64.5 kg
Полусредняя	WELTERWEIGHT	142.1 lbs и выше	64.6 kg и выше

## РАЗДЕЛ 11: ВСЕ ВОЗМОЖНЫЕ РЕШЕНИЯ

СУДЬЯ 1	СУДЬЯ 2	СУДЬЯ 3	РЕШЕНИЕ
A	A	A	ЕДИНОГЛАСНОЕ
A	B	A	НЕЕДИНОДУШНОЕ
A	A	ОДИНАКОВО	БОЛЬШИНСТВО
A	ОДИНАКОВО	ОДИНАКОВО	НИЧЬЯ
A	B	ОДИНАКОВО	НИЧЬЯ
ОДИНАКОВО	ОДИНАКОВО	ОДИНАКОВО	НИЧЬЯ

