



World Kickboxing Federation
Федерация кикбоксинга ВКФ
Официальные правила
НА РУССКОМ ЯЗЫКЕ

2025.08.01

Мы благодарим г-на Данила КАРПЕНКО за перевод и обновления

We thank Mr. Danil KARPENKO for the translation and updates



www.wkfworld.com

World Kickboxing Federation Федерация Кикбоксинга ВКФ

Сборник официальных правил кикбоксинга

Введение

Данный сборник заменяет все ранее изданные правила. В нем также собраны официальные правила по проведению профессиональных соревнований федерации **ВКФ / WKF**

Данные правила действуют для всех стран-членов федерации. При необходимости могут также учитываться местные действующие правила и обязательства.

Официальным языком Международного комитета рефери является английский. Данный сборник правил может быть переведен на любой язык, но в случае возникновения споров и несогласий, приоритет будет иметь английский язык.

Без специального согласия со стороны федерации **ВКФ / WKF** или Международного комитета рефери, данный Сборник правил нельзя копировать, публиковать и распространять ни электронным, ни цифровым, ни любым другим способом.

Данный Сборник правил можно бесплатно заказать на официальном сайте федерации World Kickboxing Federation, (**WKF**) www.wkfworld.com

Copyright World Kickboxing Federation – Fritz EXENBERGER – WKF World director

Федерация кикбоксинга WKF – Фриц Экзенбергер – Генеральный директор WKF

We thank **Mr. Danil KARPENKO** for the translation / Мы благодарим г-на **Данила КАРПЕНКО** за перевод.

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ЛЮБИТЕЛЬСКОГО КИКБОКСИНГА

По состоянию на август 2025 г.

Содержание

Оглавление

1. Часть №1. Общие положения	4
1.1. WKF/Международный судейский комитет (IRC)	4
1.2. Статус и понятие формулировки «любитель»	4
1.3. Допинг	5
1.4. Регистрация	6
1.5. Возрастные категории	8
1.6. Взвешивание	8
1.7. Организация соревнований	9
1.8. Лицензии судей	11
2. Часть №2. Поинт-файтинг	16
3 ЧАСТЬ – ЛАЙТ-КОНТАКТ (LIGHT CONTACT) И КИК-ЛАЙТ (KICK LIGHT)	31
4 ЧАСТЬ – ФУЛЛ-КОНТАКТ	44
5 ЧАСТЬ – LOW KICK (ЛОУ-КИК)	52
6 ЧАСТЬ – ПРАВИЛА К-1	53
Официальный свод правил по формам Всемирной федерации кикбоксинга (WKF)	54
ПРОТЕСТ	

1. Часть №1. Общие положения

1.1. WKF/Международный судейский комитет (IRC)

1.1.1. ВКФ / WKF

WKF — Всемирная федерация кикбоксинга со штаб-квартирой в Вене/Австрия. Аффилированные национальные федерации являются членами WKF.

1.1.2. IRC

IRC — Международный судейский комитет. IRC включает в себя главного судью WKF и назначенных судей категории «A1».

Международный судейский комитет может вносить изменения или исключения в существующие правила, а также внедрять новые. Международный судейский комитет также может выступать в качестве арбитражного органа в определенных случаях. Международный судейский комитет также занимается вопросами судейства на крупных турнирах.

Члены Международного судейского комитета назначаются исключительно руководством WKF.

1.2. Статус и понятие формулировки «любитель»

1.2.1 Термин «любитель» ранее использовался для определения всех бойцов дисциплин фулл-контакт, лоу-кик и K1. Этот термин используется в этом документе для определения всех бойцов, которые не являются профессионалами.

1.2.2 Бойцы считаются любителями, если они не соответствуют одному или нескольким из следующих условий:

1. Боец находится на профессиональном контракте.
2. Боец никогда не принимал участия в профессиональном поединке продолжительностью более 5 раундов.
3. Боец включен в список Pro-Rank.

1.2.3 Если боец считает, что он/она ошибочно внесён(а) в профессиональный рейтинг (Pro-Rank list), он/она должен(на) сообщить об этом в Национальную Федерацию и в организацию, ответственную за данный рейтинг, чтобы подать запрос на подтверждение своего любительского статуса. Международный судейский комитет примет решение по заявке о сохранении классификации как любителя. Любительский статус будет сохраняться на время рассмотрения заявки.

1.2.4 Профессионалы не могут участвовать в любительских соревнованиях. Если Международный судейский комитет проинформируют о противоречии этому правилу, может быть предпринято одно или несколько из следующих действий:

- a) Дисквалификация
- b) Запрет/отстранение. Международный судейский комитет примет решение о сроке отстранения.
- c) Штраф в размере минимум 300 евро
- d) Аннулирование титула чемпиона мира требует одобрения руководства WKF.

1.3. Допинг

1.3.1 Запрещается применение любых веществ, повышающих производительность, если данное вещество запрещено одной из соответствующих организаций как допинг (МОК, антидопинговые агентства, Национальный олимпийский комитет, ВАДА и т. д.).

1.3.2 WKF, Международный судейский комитет, организатор турнира и официальный врач имеют право проводить допинг-контроль. С разрешения WKF другие уполномоченные организации и лица могут проводить такие проверки, если это требуется по закону.

1.3.3 Бойцы, которые умышленно уклоняются, препятствуют или саботируют проведение контроля, либо пытаются его фальсифицировать, могут быть дисквалифицированы и отстранены на срок, определяемый Международным судейским комитетом.

1.3.4 Необходимо соблюдать конфиденциальность, особенно в отношении детей и спортсменов. Забор проб для допинг-контроля должен осуществляться специалистом того же пола. Если это невозможно, процедуру контролирует член Международного судейского комитета того же пола.

1.4. Регистрация

1.4.1 Бойцы, которые хотят быть допущенными к любому соревнованию, турниру или гала-мероприятию, должны соответствовать следующим условиям:

а) Иметь выданную и выпущенную WKF спортивную книжку (спортивный пропуск)

б) Иметь действующую лицензионную печать на текущий год, нанесенную на спортивную книжку

с) Подтверждение соответствующей записи в спортивной книжке, подтверждающей, что он «допущен к бою». Медицинское заключение не должно быть старше 12 месяцев. (Только участники из дисциплины сольных композиций не обязаны соблюдать это правило)

д) Не быть отстраненными по медицинским или иным причинам от участия в мероприятии

е) Быть готовым предоставить медицинское заключение о проведенном ЭЭГ-исследовании в случае получения 3 нокаутов в голову в течение периода менее 12 месяцев. ЭЭГ должно быть выполнено после истечения запретительного периода.

ф) В случае женщин-участниц, не быть беременными.

1.4.2 Записи в спортивной книге WKF

Организаторы турнира, соревнования или гала-вечера обязаны внести следующие записи в спортивную книгу WKF:

- a) Место, дата и название мероприятия
- b) Дисциплина и результаты спортсмена
- c) Информация о нокауте, остановке боя или сдаче

Вместо организатора записи может внести главный рефери, супервайзер зоны/ринга WKF или, в случае нокаута, остановки боя или сдачи – врач.

1.4.3 Сроки отстранения после нокаута, остановки боя или сдачи

- a) 1 месяц после инцидента
- b) 3 месяца после второго инцидента
- c) 12 месяцев после третьего инцидента в течение 12 месяцев (требуется ЭЭГ).

После 12-месячного отстранения из-за трех остановок боя/нокаутов или сдач в течение 12 месяцев боец также обязан предоставить медицинское заключение с отрицательным результатом ЭЭГ-исследования перед допуском к любым соревнованиям.

1.4.4 Идентификация участников

На международных соревнованиях участники обязаны подтвердить свою личность и гражданство, предъявив удостоверение личности государственного образца.

1.4.5 Выбор страны для представительства

Участник, имеющий особые связи со страной, отличной от страны его/её гражданства, должен предоставить в WKF один из следующих документов:

- a) свидетельство о рождении, выданное в выбранной стране;
- b) свидетельство о браке с гражданином выбранной страны;
- c) вид на постоянное жительство в выбранной стране.

Заявление подается в письменной форме через национальную федерацию WKF выбранной страны, которая затем направляет его в головной офис WKF. Участник, выбравший страну представления данным способом, может изменить свой выбор только в случае:

получения нового гражданства;

переезда на постоянное жительство в другую страну.

Головной офис WKF рассматривает такие заявления, которые должны быть поданы не менее чем за 1 месяц до даты соревнования, в котором участник планирует выступить.

1.5 Возрастные категории

Дети: должны достичь 8 лет, но быть младше 13 лет на ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЙ день соревнований.

Юниоры: должны достичь 13 лет, но быть младше 15 лет на ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЙ день соревнований.

Кадеты: должны достичь 15 лет, но быть младше 18 лет на ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЙ день соревнований.

Взрослые: должны достичь 18 лет, но быть младше 35 лет на ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЙ день соревнований.

Ветераны: должны достичь 35 лет, но быть младше 40 лет на ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЙ день соревнований.

Мастера (только мужчины): должны достичь 40 лет на ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЙ день соревнований.

1.6 Взвешивание

1.6.1 Взвешивание должно быть завершено не менее чем за два часа до первого боя.

1.6.2 Международные турниры, соревнования или гала-шоу:

По возможности, взвешивание на международных соревнованиях должно проводиться накануне начала соревнований под наблюдением группы судей-добровольцев, предпочтительно из разных стран.

1.6.3 Участники мужского и женского пола

Если участвуют и мужчины, и женщины, медицинский осмотр должен проводиться в отдельных помещениях или, если в одном помещении, то в разное время. Кроме того, по возможности, осмотр должен проводиться медицинским персоналом того же пола, что и участник.

1.7 Организация соревнований

1.7.1 Рабочая зона (поинт-файтинг, сольные композиции, лайт-контакт)

- a) Боевая зона должна быть квадратной, со сторонами от 6×6 м до 8×8 м.
- b) На двух противоположных сторонах, на расстоянии 1 м от центра квадрата наружу, должны быть нанесены две параллельные линии, на которых участники выстраиваются в начале боя.
- c) Вокруг боевой зоны должна быть свободная зона безопасности шириной 1 м. В этой зоне запрещено размещение зрителей или судейских столов. Границы зоны могут быть обозначены на полу.
- d) Секундометрист и судья, который ведёт счёт поединка (для поинт-файтинга), располагаются за судейским столом лицом к центральному рефери. Допускается использование электронных табло и экранов.
- e) Если имеется только одна боевая зона, за судейским столом должно быть предусмотрено достаточно места для медиков и/или экстренных служб.
- f) Судейский стол должен быть оборудован следующим:
 - 1) Списки участников
 - 2) Табло или электронные дисплеи
 - 3) Стол, оборудованный секундомером, плюс запасной ручной секундомер
 - 4) Акустический сигнал (колокол, свисток, гудок), также допускается использование мешочка с фасолью
 - 5) Запасная бумага / карандаши, допускается использование ПК и принтера

1.7.2 Боксерский ринг (все ринговые дисциплины)

- a) Боксерские ринги должны соответствовать нормам WKF
- b) Боксерский ринг, все боксерские ограждения и канаты должны быть проверены на пригодность и безопасность до первого боя.
- c) Обычная длина стороны квадрата составляет минимум 4,5 м и максимум 6,10 м. (Длина стороны канатов)

Ринг должен быть окружен 4 канатами.

- d) Четыре угла должны быть сделаны из металла. Диагональное расстояние между ними не должно превышать 10,6 м (внешнее измерение).
- e) Высота углов не должна превышать 1,32 м (52 дюйма) над платформой ринга.
- f) Все углы должны быть покрыты обычными подушками, чтобы избежать возможных травм.
- g) Ни один из 4 канатов не должен иметь диаметр менее 2,5 см (1 дюйм).
- h) Самый нижний канат должен быть расположен на высоте 33,02 см (13 дюймов) над платформой, верхний канат не более чем на 1,32 м.
- i) Все канаты должны быть покрыты мягким плотно прилегающим материалом.
- j) Сама платформа может быть расположена на высоте не менее 90 см и не выше 1,20 м над землей. Она должна быть покрыта пеной или аналогичным материалом под слоем пола ринга.
- k) Лестницы должны быть размещены в красном и синем углу.
- l) Столы и стулья для судей должны быть установлены вдоль трех других сторон ринга.
- m) Если используется только один ринг, необходимо предусмотреть достаточно места для медиков и/или персонала скорой помощи за столом рефери.
- n) Во избежание возможных травм операторам не разрешается находиться на платформе во время раундов.

1.8 Лицензии судей

F Национальный судья для местных мероприятий

E Национальный судья для национальных мероприятий

D Национальный судья и рефери для национальных мероприятий

C Международный судья и рефери для международных мероприятий, включая местные титулы

B Международный судья и рефери для всех мероприятий, включая национальные профессиональные титулы

A Международный судья и рефери для всех мероприятий, включая международные профессиональные титулы

A 1 Международный супервайзер - для международных титульных боев и любительских чемпионатов

1.8.3 Все национальные лицензии F, E и D могут быть выданы местным национальным главным судьей каждой страны после ежегодного семинара судей. Эти лицензии действительны в течение 12 месяцев и должны быть продлены после этого.

1.8.4 Международные лицензии C и B будут выдаваться непосредственно главным судьей международного судейского комитета после международного семинара судей или напрямую из главного офиса WKF. Эти лицензии должны быть подтверждены международным судейским комитетом и действительны в течение трех лет, если иное не сокращено.

1.8.5 Все международные судьи несут ответственность за продление своих лицензий не реже одного раза в три года. Лицензия A и, наконец, лицензия супервайзера A1 могут быть выданы только по решению большинства голосов непосредственно международным судейским комитетом или руководством WKF. Эти лицензии действительны в течение трех лет. Все международные судьи и супервайзеры класса A несут ответственность за продление своих лицензий не реже одного раза в три года.

Международные рефери и судьи

1.8.6 Минимальный возраст составляет 18 лет, и рефери или судья должны быть членами национальной федерации WKF. Они должны посещать международные семинары.

1.8.7 Базовые знания английского языка являются обязательными. Все международные семинары будут проводиться на английском языке.

1.8.10 Для назначения в категорию А (рефери) и А1 (супервайзер) требуется поддержка большинства членов международного судейского комитета.

1.8.11 Для назначения в категорию В (рефери) необходимо одобрение председателя международного судейского комитета.

1.8.12 Для назначения в категорию С (рефери) требуется поддержка главного рефери или официального представителя страны. Национальный рефери не может получить международный статус без разрешения главы судейского корпуса своей страны.

1.8.13 Международный судейский комитет может установить в качестве условий для номинации рефери категорий А или В:

обязательное посещение семинаров;

успешную сдачу квалификационного теста;

достаточное владение английским языком (официальным языком международного судейского комитета).

Квалификации подлежат периодическому подтверждению не реже одного раза в 3 года.

1.8.14 Лицензированные рефери регистрируются в централизованной базе данных. Их фамилии, категория, гражданство публикуются на официальном сайте.

1.8.15 Национальная принадлежность - конфликт интересов

Для формирования судейской бригады на континентальных и мировых чемпионатах допустимы два варианта:

а) В составе может быть:

один судья той же национальности, что и боец в красном углу;

один судья той же национальности, что и боец в синем углу;

третий судья должен представлять нейтральную страну (не совпадающую с национальностью ни одного из бойцов).

б) (Предпочтительный вариант) Все судьи должны быть гражданами стран, отличных от национальностей обоих участников.

ГЛАВНЫЙ РЕФЕРИ МОЖЕТ ИМЕТЬ ОБЩУЮ НАЦИОНАЛЬНОСТЬ С ЛЮБЫМ ИЗ БОЙЦОВ.

1.8.16 Если рефери имеет множественное гражданство или выбрал страну представления согласно исключительному принципу, он обязан добровольно отказываться от судейства в случаях, когда один из участников является гражданином:

любой из стран его гражданства;

или страны, которую он выбрал для представления.

Конфликт интересов

1.8.17 Лицо, выступающее в качестве рефери на мероприятии, не может одновременно выполнять функции:

судьи

тренера

официального представителя страны

1.8.18 Рефери обязаны самостоятельно заявлять о возможных конфликтах интересов. В случае невыполнения данного требования действующие члены международного судейского комитета после консультации с главным рефери могут применить следующие санкции:

Вынесение предупреждения

Отстранение от дальнейшего судейства на текущем мероприятии

Снижение размера вознаграждения

Лишение судейской лицензии на срок, установленный международным судейским комитетом

Главный рефери

1.8.19 На каждом соревновании должен быть назначен главный рефери. Он/она отвечает за всю организацию судейства и контролирует работу на всех боевых площадках и/или рингах.

Супервайзер площадки

1.8.20 На соревнованиях с несколькими боевыми площадками или рингами главный рефери назначает супервайзеров, которые контролируют все процедуры на своей площадке или ринге. Супервайзер распределяет рефери на своей площадке с учетом их национальности или принадлежности к школе, клубу или конкретному бойцу. Он передает результаты в соответствии с указаниями главного рефери.

1.8.21 Главный рефери может заменить рефери, которые явно показывают свою предвзятость или нарушают официальные правила WKF, а также отменять их решения.

Форма рефери

1.8.28 В предварительных боях до полуфиналов разрешается черная футболка с надписью «REFEREE».

В финалах или титульных боях все рефери должны быть в серых брюках, голубой рубашке с логотипом WKF и красном галстуке-бабочке. При необходимости можно надеть темно-синий пиджак с логотипом WKF.

1.8.29 Во избежание травм запрещено носить украшения, часы, ручки и т. д. Это правило не распространяется на судей, не контактирующих с бойцами. Рекомендуется использование медицинских перчаток.

Регистрация рефери от стран на чемпионатах мира и Европы

1.8.30 На каждые 25 участников от страны должен быть заявлен 1 рефери:

1–25 участников — 1 рефери

26–50 участников — 2 рефери

51–75 участников — 3 рефери

76–100 участников — 4 рефери

101–125 участников — 5 рефери

126 и более участников — 6 рефери

Страны, не выполнившие требования, штрафуются на **300 евро** за каждого недостающего рефери. Штрафы зачисляются на общий счет в международном судейском комитете.

Каждая страна сама отвечает за подготовку и лицензирование своих рефери к чемпионатам мира и континентов.

Обучение рефери категорий F, E и D проводится на национальном уровне, но международный судейский комитет проводит и предоставляет семинары.

Страны, предварительно зарегистрировавшие рефери и получившие подтверждение от международного судейского комитета, получают приоритет.

1.8.31 Взнос за участие в соревнованиях должен быть не менее регистрационного взноса за одного участника в день. Он оплачивается главным судьей каждый вечер по окончании соревнований в соответствии со списком действующих судей..

1.8.32 Организатор несет ответственность за заботу о судьях. Это включает предоставление отдельной комнаты с едой и напитками. Также необходимо, чтобы судейские столы были снабжены минеральной водой.

2. Часть №2. Поинт-файтинг

2.1.1 Боевая площадка

Боевая площадка должна быть покрыта матами, не иметь повреждений и содержаться в чистоте. На поверхности не должно быть разливов жидкости или посторонних предметов.

Минимальные размеры боевой площадки:

минимум 6×6 метров

максимум 8×8 метров

По возможности, с каждой стороны должно быть предусмотрено дополнительное защитное покрытие шириной 1 метр. Общая площадь боевой зоны может превышать 36 м², но не должна быть больше 64 м².

2.1.2 Раунды

Формат проведения боя:

2 раунда по 2 минуты (плюс возможное дополнительное время)

В случае ничьей после последнего раунда:

1-минутный перерыв

Затем 1 минута дополнительного времени

Если после дополнительного времени победитель не выявлен:

Без перерыва проводится поединок до победы (первый набравший очки становится победителем)

2.1.3 Официальные весовые категории WKF



Tatami and Ring official WKF Amateur weight categories

WEIGHT CATEGORY	Kids Boys 8-13	Kids Girls 8-13	Junior Boys 13-15	Junior Girls 13-15	Cadet Boys 15-18	Cadet Girls 15-18	All Men 18-35	All Women 18-35
Bantamweight					-54	-50	-54	-50
Featherweight	-25	-25	-51		-57	-54	-57	-54
Leightweight	-30	-30	-54	-40	-60	-57	-60	-57
Lightwelterweight	-35	-35	-57		-63,5	-60	-63,5	-60
Welterweight	-40	-40	-60	-45	-67	-63	-67	-63
Lightmiddleweight	-45	-45	-63,5	-51	-71		-71	
Middleweight	+45	+45	-67	-55	-75	-66	-75	-66
Lighthouseweight			-71	-59	-81		-81	
Cruiserweight			-75	-63	-86	-75	-86	-75
Heavyweight			-81	+63	-91	+75	-91	+75
Superheavyweight			+81		+91		+91	

VETERAN WOMEN 35-40	VETERAN MEN 35-40	MASTER MEN + 40
X	-70 Kg	-70 Kg
-63 Kg	-80 Kg	-80 Kg
+ 63 Kg	+80 Kg	+80Kg

2.1.4 Подсчет очков

Удар рукой в голову 1 очко

Удар рукой в корпус 1 очко

Подсечка ногой 1 очко

Удар ногой в корпус 1 очко

Удар ногой в голову 2 очка

Удар ногой в прыжке в корпус 2 очка

Любой удар ногой в прыжке в голову 3 очка

Оценка должна производиться только за первый прием, последующие приемы не допускаются.

2.1.5 Зоны подсчета очков

Затылок, боковая часть головы, лицо, подбородок, передняя часть туловища, боковая часть туловища

2.1.6 Запрещенные зоны

Верхняя часть головы, шея, рука, кисть, спина, область почек

Ниже пояса (кроме подсечек ног и ниже лодыжки)

2.1.7 Все подсечки должны быть выполнены футом в область фута и не выше лодыжки. Чтобы подсечка была засчитана, подсечка должна привести либо к падению, либо к спотыканию, в результате которого боец коснется земли любой частью тела, кроме подошв ног. Даже малейшее касание земли пальцами, например, приведет к тому, что подсечка будет считаться успешной.

2.1.8 Из-за более высоких баллов, присуждаемых в системе подсчета очков, WKF выпустила следующие критерии для автоматической победы до завершения отведенного периода времени.

в любом бою: разница в 10 очков достигнута, результат ТКО

2.1.9 Разрешенные техники

Джеб (удар, наносится передней частью кулака в перчатке)

Прямой удар (наносится передней частью кулака в перчатке)

Бэкфист (удар тыльной стороной кулака, но не боковой частью)

Ридж-хэнд (удар ребром ладони сбоку или сверху в голову или корпус)

Апперкот (только в корпус)

Удары ногами:

Фронт-кик и изогнутый фронт-кик (в корпус и голову)

Сайд-кик (в корпус и голову)

Хук-кик, спиннинг хук-кик и прыжковый спиннинг хук-кик (в корпус и голову)

Бэк-кик, спиннинг бэк-кик, прыжковый бэк-кик и прыжковый спиннинг бэк-кик (в корпус и голову)

Раундхаус-кик и прыжковый раунд-кик (в корпус и голову)

Полумесяц внутрь и наружу (в корпус и голову, включая прыжковые варианты)

Акс-кик внутрь и наружу (в корпус и голову, включая прыжковый вариант)

Подсечка (по внутренней и внешней части фута соперника, выполняется внутренней стороной стопы ниже щиколотки на обе ноги).

2.1.10 Запрещённые техники

Любые удары открытой ладонью (шлепки)

Спиннинг бэкфист, удар ребром ладони (включая вращательные варианты)

Удары основанием ладони и локтями

Любые броски, сваливания, толчки руками

Лоу-кики, удары коленом, удары головой, использование бёдер

Касание земли любой частью тела кроме подошв ног

Кувырки вперёд, стойки на руках, колесо, любые "слепые" техники, дроп-свипы

2.1.11 Запрещённые действия

Нецензурная брань

Вербальные атаки в адрес соперника или официальных лиц, обвинения в нечестности

Неконтролируемые удары, атаки в суставы

Удары в макушку, по спине, в пах

Царапание, укусы, плевки

Удары после команды рефери "стоп"

Самовольный выход за пределы площадки, падение, бег по площадке

Использование неисправного/неподходящего защитного снаряжения

Намеренное затягивание времени, разговоры

Оскорбительная экипировка/жесты/слова, чрезмерная сила

Отказ от касания перчаток и иное неспортивное поведение

Наказание варьируется от предупреждения до дисквалификации по усмотрению рефери.

2.1.12 Экипировка бойца

1) Головной защитный шлем

Должен закрывать верхнюю часть головы.

Должен быть шлемом для боевых искусств в хорошем состоянии, который плотно сидит.

Запрещено использовать полностью- или полузакрытые лицевые щитки.

2) Капа

Должна быть предназначена для боевых искусств или бокса.

Запрещены капы для футбола/регби.

3) Перчатки

Так называемые "открытые перчатки" должны закрывать пальцы и большие пальцы до второго сустава.

Боксерские перчатки запрещены в любых случаях в поинтфайтинге

4) Футы для кикбоксинга

Должны закрывать подъем и пятку.

Это должны быть полноценные Футы, а не щитки на голень с накладками на подъем.

Футы должны закрывать всю стопу.

5) Защита паха

Обязательна для мужчин и женщин, включая юниоров (мальчиков) и кадетов.

Рекомендуется для девочек-юниоров и детей, но не является обязательной.

Должна носиться под одеждой, а не поверх.

6) Защита голени

Должна носиться под одеждой, а не поверх.

Не должна закрывать область выше колена.

7) Щитки на грудь

Надевать под одежду, а не поверх неё.

Для всех участников женского пола от 13 лет и старше.Рекомендуется для девочек до 13 лет (если явно необходимо), но не является обязательной.

2.1.13 Одежда

Бойцы должны выглядеть опрятно и быть одетыми в соответствующую, чистую одежду. Ногти на ногах должны быть чистыми и коротко подстриженными. Бойцы должны носить чистую футболку, которая гарантирует, что верхняя половина руки закрыта рукавом. Традиционное кимоно разрешено. Названия и лозунги спонсоров разрешены, если они не являются резкими и не допускают оскорбления.

Должны быть надеты брюки в стиле боевых искусств. Брюки должны закрывать застежку-липучку на ботинках и должны быть полной длины. На брюках не должно быть молний, карманов или пуговиц. Брюки в стиле спортивного костюма не разрешены.

Бинты для рук разрешены, максимальная длина 2,5 метра. На руке можно использовать тейп, а бинты для руки рекомендуются WKF в целях безопасности. Рефери может посчитать неуместным использование слишком длинных бинтов.

Длинные волосы должны быть завязаны сзади. Участникам запрещено носить металлические/пластиковые предметы, включая серьги, очки, часы, заколки для волос, цепочки, кольца, пирсинг и т. д.

Мягкие контактные линзы разрешены на риск бойца.

Тренер должен быть одет в подходящую, чистую спортивную одежду. Тренеру не разрешается носить официальную деловую одежду во время соревнований. Костюмы, рубашки, блейзеры и т. д. должны быть закрыты во время соревнований.

Проверка экипировки

Каждый боец проходит проверку экипировки перед началом боя. Проверки должны проводиться боковыми судьями. Ни один рефери не может касаться бойца во время проверки экипировки.

2.1.14 Что может сделать рефери.

Рефери — единственный человек, который может остановить бой. Медик должен подать сигнал рефери, если он/она хочет остановить бой. Тренер может снять бойца.

Рефери может заменить любого или всех судей в своей зоне, если пожелает. Это не должно происходить во время боя, если только официальное лицо внезапно не заболело или нездорово.

Рефери должен вычесть очко за третье и четвертое предупреждение о выходе.

Рефери должен дисквалифицировать бойца за пятое предупреждение о выходе.

Рефери может дисквалифицировать бойца, если он/она не готов к бою после неоднократного вызова. (Сюда входит отсутствие надлежащего защитного снаряжения или неявка вообще). Должна быть объявлена одна минута, и хронометрист должен указать, когда минута истекла. Победителем будет признан боец, который готов к бою, и победа будет зафиксирована как «неявка». Рефери решает, когда запросить одну минуту.

Рефери может дисквалифицировать бойца после решения большинства судей и рефери, если он применил чрезмерную силу. Предупреждение или минус балл за любое другое нарушение могут быть вынесены без консультации с судьями.

Рефери может вынести предупреждение или дисквалифицировать бойца, если агрессия проявлена по отношению к любому официальному лицу. Физическая агрессия по отношению к любому официальному лицу повлечет за собой немедленное изгнание из здания проведения соревнований, и отчет должен быть отправлен по электронной почте в WKF IRC и в главный офис WKF в течение семи дней присутствующим главным судьей. Боец должен оставаться отстраненным до тех пор, пока вопрос не будет рассмотрен IRC. Весьма вероятным результатом является постоянное исключение из WKF.

2.1.15 Регистрация результатов

Неподалеку от ковра должен быть стол с табло или экраном. Табло должно иметь красную и синюю стороны, на которых должны фиксироваться набранные очки и предупреждения о выходе из боевой зоны. Предупреждения судьи (за превышение силы и т. д.) должны фиксироваться на бумаге у стола. Предупреждения о выходе из боевой зоны и другие предупреждения судьи должны храниться отдельно.

Предупреждения о выходе за боевую зону выдаются, когда «целая» ступня участника оказывается за линией, обозначающей край боевой зоны. Участник не может получить очки, если он/она находится за пределами боевой зоны, но его оппонент может получить очки. Судьи должны следить за тем, чтобы участник не был вытолкнут за пределы боевой зоны. Чтобы судья вынес предупреждение о выходе за боевую зону, участник должен добровольно покинуть эту зону.

Техника может быть оценена только в том случае, если она выполнена с полным равновесием. Любая потеря равновесия после техники делает оценку недействительной, и судья должен указать «нет очков».

Оценка должна включать: разрешенную технику, в разрешенную целевую зону, с разрешенным использованием силы. Все три вещи должны присутствовать для подсчета очков.

В каждой боевой зоне должно быть два боковых судьи и один рефери. Боковые судьи должны находиться в движении во время поединка. Рефери не имеет права отменять решение бокового судьи, за исключением случаев явного нарушения правил. Судьи и рефери должны указать счет, подняв руку в сторону бойца, который оценивает бой, указав количество набранных очков, вытянув соответствующее количество пальцев.

Если двое или более официальных лиц зафиксировали одну и ту же технику, рефери останавливает бой командой "Стоп". Затем рефери поднимает руку и показывает количество очков судейскому столу, вытягивая соответствующее количество пальцев. Далее рефери направляет руку в сторону бойца, которому присуждаются очки, чтобы секретарь мог четко зафиксировать результат и минимизировать ошибки в подсчете. Рефери обязан проконтролировать правильность фиксации очков секретарем.

Очки присуждаются только при согласии большинства (как минимум двое из трех судей). Если двое судей присуждают одинаковое количество очков одному бойцу, а третий судья не согласен - решение принимается по большинству. Если двое судей показывают разное количество очков одному бойцу - очки не засчитываются. Если судьи не синхронизированы в показе очков (показывают их не одновременно), результат не засчитывается. Любые очки, показанные после команды "Стоп", не учитываются.

Если рефери не уверен в решениях боковых судей, он должен:

Остановить время. Вызвать обоих судей в центр площадки для обсуждения.

После принятия решения судьи возвращаются на свои позиции.

Рефери объявляет "Очки".

Все официальные лица (включая рефери) одновременно показывают окончательное решение. Это решение является окончательным и обжалованию не подлежит.

(Частое использование данной процедуры не рекомендуется.)

Обязанности рефери

Рефери обязан выражать свое мнение, поднимая руку и показывая количество очков.

Рефери не должен просто следовать решениям боковых судей - он обязан иметь собственное мнение, которое показывает одновременно с боковыми судьями.

2.2.1 Начало поединка.

Каждого бойца может сопровождать только один тренер, который обязан оставаться на своем месте. Проверка экипировки проводится боковыми судьями перед допуском бойцов в центр площадки. Бойцы должны встать параллельно боковым сторонам площадки на расстоянии одного метра друг от друга, лицом к лицу (не по диагонали). Рефери поворачивается лицом к судейскому столу, проверяет готовность обоих боковых судей и подает сигнал секундометристу о готовности к началу боя. Бойцы обязаны коснуться перчаток в знак уважения и спортивного духа. Рефери начинает бой командой "Бой".

2.2.2 Во время поединка.

Бойцы продолжают атаковать до тех пор, пока судьи или рефери не зафиксируют результативную технику. По команде рефери "Стоп" бойцы возвращаются на свои исходные позиции. Рефери указывает, какие судьи зафиксировали очки, показывает количество очков судейскому столу и указывает бойца, которому они присуждаются. Бой возобновляется командой "Бой".

Запрос перерыва - Боец или тренер может запросить тайм-аут, сложив руки в виде буквы "Т" и сделав шаг назад. Злоупотребление этим правом или намеренное затягивание времени влечет предупреждение от рефери.

Время останавливается только по сигналу рефери. Время не останавливается для присуждения очков, но останавливается для корректировки защитной экипировки. При вынесении предупреждения время обязательно останавливается.

Исключительные полномочия рефери:

Начинать и останавливать бой.

Останавливать и возобновлять время.

2.2.3 Окончание боя

Секундометрист сигнализирует об окончании боя свистком, звонком или броском мешочка. Рефери командует "Стоп", и бойцы прекращают бой. Любые очки, заработанные в промежутке между сигналом секундометриста и командой рефери "Стоп", должны быть засчитаны. Только рефери имеет право остановить бой, а не секундометрист. Рефери объявляет победителя, оглашая счет и поднимая руку победителя. После боя бойцы обязаны коснуться перчаток в знак уважения.

2.3.1 Медицинские требования

Минимальные требования к медицинскому персоналу:

Наличие действующего сертификата первой помощи.

Медик должен иметь полную аптечку первой помощи.

Обязанности организатора:

Обеспечить достаточное медицинское сопровождение.

Наличие врача или бригады скорой помощи рекомендуется, но не является обязательным.

Важные правила:

Если медицинский персонал отсутствует (занят или покинул пост), все бои должны быть остановлены до его возвращения.

Нет медика = нет боя!

Медицинский персонал обязан оставаться до окончания последнего боя и убедиться, что все участники не нуждаются в помощи и нет риска отсроченных осложнений.

Дополнительные указания:

WKF рекомендует (но не требует) медицинский осмотр бойцов перед турниром.

Все бойцы участвуют на свой страх и риск.

Запрещено использование местных анестетиков, пластырей или повязок до или во время боя.

2.3.2 Жесты судей и рефери

Ситуация Жест

1. Подтверждение очков: поднять руку и показать количество очков
2. Ничего не видел: скрестить обе руки перед лицом
3. Видел, но очков нет: скрестить обе руки перед ногами
4. Выход за пределы: провести открытой ладонью вдоль границы площадки
5. Очки обоим бойцам: поднять обе руки и присвоить очки обоим сторонам
6. Запрещенная техника: указать вверх и сделать круговое движение рукой
7. Чрезмерная сила: удар кулаком в открытую ладонь

8. Слепая атака (не глядя): развернуться и нанести удар, не глядя на цель
9. Захват или клинч: обхватить свою руку и потянуть, имитируя удержание
10. Разворот или бегство: имитировать действие или вращать кистью

2.3.3 Сила ударов в поинтфайтинге

В поинтфайтинге сила ударов должна быть минимальной. Чрезмерная сила наказывается рефери в зависимости от тяжести нарушения:

Предупреждение бойцу Снятие очка Дисквалификация

2.3.4 Система предупреждений рефери и 2.3.5 Система предупреждений за выход за пределы

1-е предупреждение → Устное замечание

2-е предупреждение → Повторное замечание

3-е предупреждение = -1 очко

4-е предупреждение = -2 очка

5-е предупреждение = Дисквалификация

ВАЖНО: Предупреждения за выход за пределы площадки и предупреждения рефери должны учитываться отдельно и не суммироваться между собой!

Процедура вынесения предупреждения или снятия очков

Остановка времени: Рефери показывает знак "Т" руками секундометристу. Боец вызывается в центр площадки для объяснения нарушения.

Объявление нарушения: Рефери четко объясняет причину наказания. Делает предупреждающий жест (показывает знак нарушения). Авторитетно грозит пальцем и громко командует "НЕТ!" Указывает номер предупреждения, показывая соответствующее число пальцев.

Фиксация нарушения: Рефери показывает номер предупреждения секретарю. Затем указывает на бойца, которому назначено наказание. Жест для снятия очка (-1). Рефери обхватывает правый локоть левой рукой. Поднимает указательный палец вверх, затем резко опускает его вниз, указывая на пол.

Наказание за действия тренера

Предупреждение, снятие очка или дисквалификация могут быть назначены бойцу за нарушения его тренера. Тренер считается частью команды бойца, и боец несет ответственность за его действия.

Важное правило: боец не может получить предупреждение или вычет баллов за одно и то же нарушение и одновременно получить оценку.

2.3.6 Правила травмирования

Если боец травмирован и не может продолжать: Рефери обязан спросить судей, было ли нарушение. Решение принимается большинством голосов (рефери + 2 судьи). Если двое из трех видят нарушение — фиксируется фол. Если нарушение не подтверждено — инцидент считается несчастным случаем.

Исход боя в зависимости от ситуации:

Травма из-за фола: Пострадавший боец объявляется победителем.

Травма из-за случайности: Победа присуждается бойцу с большим количеством очков на момент остановки. При равном счете побеждает не травмированный боец.

Травма обоих бойцов (случайность): Победа присуждается бойцу с большим количеством очков. При равном счете бой признается "без результата" (No Contest). В командных боях используются запасные бойцы.

Дополнительные указания: Рефери может остановить бой, если боец не в состоянии продолжать (после обсуждения с судьями). В поинтфайтинге нет "стоячего 8-секундного отсчета". Такие бои фиксируются как RSC (Referee Stopped Contest).

Если удар оглушил соперника: Рефери останавливает время и консультируется с судьями. Большинство голосов за фол → нарушитель наказывается. Большинство за случайность → наказания нет.

Роль медицинского персонала: только врач имеет право решать, может ли боец продолжать бой. Рефери и судьи не могут оценивать тяжесть травмы — только медики. Медицинские решения не могут быть оспорены.

2.3.7 Командные бои

Состав команды:

Мужские команды: 5 основных бойцов + 1 запасной.

Женские команды: 3 основных бойцов + 1 запасной.

Правила:

Весовые категории: отсутствуют, но разница в весе у детей не должна превышать 5 кг.

Продолжительность боя: 1 раунд (2 минуты).

Подсчет очков:

Победа определяется по количеству выигранных индивидуальных боев. Предупреждения и штрафы не переносятся на следующие бои. Каждый новый бой начинается с нулевого счета (без учета предыдущих предупреждений).

Ничья в командном зачете:

Сравнивается общее количество очков всех бойцов. Если очки равны, проводится дополнительный раунд (внезапная смерть) между последними двумя бойцами. Все предупреждения и очки сохраняются в дополнительном раунде.

PPF - Правила профессионального поинт-файтинга (Pro Point Fighting Rules)

Официальный источник: pointfighting.wkfworld.com

Основные правила соответствуют правилам поинфайтинга за исключением следующих особенностей:

PPF: Специфика титульных боев в Pro Point Fighting

Для любых PRO-AM титульных боев действуют те же регламенты, что и в WKF Pro Ring Sports, включая стандартные минимальные требования к титульным поединкам.

Отличия от поинтфайтинга:

Сила ударов:

В отличие от поинтфайтинга, нет предупреждений за слишком сильный удар.

Удары (удары руками и ногами) должны быть сфокусированными и контролируемые.

НО:

Если удар приводит к кровотечению или травме, виновный боец автоматически получает -1 очко.

Любой явный нокаун или нокаут запрещен и влечет немедленную дисквалификацию нарушителя.

Продолжительность раундов

Тип титульного боя Формат

Национальный / Международный титул 3 раунда × 2 мин

Континентальный титул (Европа, Азия и т.д.) 4 раунда × 2 мин

Интерконтинентальный титул 5 раундов × 2 мин

Мировой титул 6 раундов × 2 мин

Примечания:

Длительность раунда: 2 минуты (для мужчин и женщин).

При ничьей после финального раунда:

1-минутный перерыв, затем дополнительный раунд (1 минута).

Если победитель не выявлен, сразу вводится правило до первого попадания.

Взвешивание

Проводится не менее чем за 24 часа до боя.

Оба бойца должны быть взвешены на одних весах, в одно время.

Судейская бригада

Для международных титульных боев допустимы только две схемы (без исключений):

Вариант А:

1 судья от страны-организатора,

1 судья от страны соперника,

1 нейтральный рефери.

Вариант В:

3 судьи из нейтральной страны.

Обязанности судей: оценивать бой честно и беспристрастно.

Роль супервайзера WKF

Назначается главным офисом WKF для контроля титульного боя PPF.

Финансовые условия для промоутера: Оплата авиабилета, проживания, питания супервайзера. Гонорар супервайзера: **500 евро**.

Обязанности супервайзера: Заполнение протокола боя. Вручение сертификата победителю. Контроль за соблюдением всех правил. Подтверждение результата подписью и отправка отчета в WKF в течение 24 часов.

Гарантия выплат бойцам:

Супервайзер обязан запросить у промоутера:

Призовые деньги (purse), Деньги на питание, Возможные транспортные расходы

Не позднее чем за 24 часа до взвешивания.

Средства хранятся у супервайзера до окончания боя и распределяются после утверждения результата.

Важные примечания

Все правила строго обязательны для титульных боев PPF. Нарушения в части силы ударов или судейства могут привести к аннулированию результатов и санкциям WKF.

3 ЧАСТЬ – ЛАЙТ-КОНТАКТ (LIGHT CONTACT) И КИК-ЛАЙТ (KICK LIGHT)

4.1.1 Зона проведения боёв

WKF разрешает проводить все соревнования по лёгкому контакту на ринге. Хотя WKF считает лёгкий контакт дисциплиной, используемой на татами, бои также разрешены на боксёрском ринге.

Стиль боя: контролируемая боксерская техника в сочетании с контролируемыми ударами ногами. Сила ударов ногами должна составлять примерно 50% от полной силы.

Требования к площадке:

На татами: Минимальный размер: 6×6 метров. Максимальный размер: 8×8 метров. По возможности, вокруг зоны боя должно быть не менее 1 метра безопасного матового покрытия. Общая площадь боевой зоны может превышать 36 м², но не должна быть больше 64 м².

В ринге: Должен использоваться стандартный боксерский ринг с 4 канатами. Канаты должны быть натянуты (верхний канат туже, нижний – слабее), чтобы бойцы не выпадали. Обязательно наличие красного угла, синего угла и двух нейтральных углов. Размещение стульев для бойцов – на усмотрение организаторов, но должны соблюдаться нормы ИВА.

Правила нахождения в ринге: Во время раунда в ринге могут находиться только рефери и два бойца. Если боец добровольно покидает ринг или в ринг заходит посторонний (включая медиков) – бой прекращается и не может быть продолжен. Между раундами одному тренеру разрешено заходить в ринг для инструктажа, но он должен покинуть его до начала следующего раунда.

Боец может иметь двух представителей в углу, но только один может заходить в ринг в перерывах. Все тренеры должны находиться на уровне пола во время боя, ринг должен быть свободен от любых предметов. Болельщикам запрещено касаться ринга во время боя или перерывов.

Рефери обязан **НЕМЕДЛЕННО ОСТАНОВИТЬ БОЙ**, если на ринге присутствуют посторонние люди. Запрещено бить по рингу, это может привести к предупреждению бойца или его команды. Гигиена: Пролитая вода должна быть вытерта представителями бойцов. Запрещено плевать на пол ринга или прилегающую территорию. Биологические жидкости должны быть гигиенически удалены в углах.

Гигиена: Разлитую воду должны убирать представители бойцов. Запрещено плевать на пол ринга или прилегающую зону. Угловые обязаны гигиенично убирать любые биологические жидкости.

4.1.3 Раунды

В лайт-контакте и кик-лайте бой состоит из 2 раундов по 2 минуты.

4.1.4 Кик-лайт

Кик-лайт сочетает лайт-контакт с лоу-киками (ударами по ногам). Все основные правила лайт-контакта остаются в силе.

Проведение: может проводиться как на татами, так и в боксерском ринге (по нормам WKF). Рефери обязан особо контролировать силу ударов руками, ногами и лоу-киками.

Экипировка: Мужчины и женщины обязаны носить тайские шорты и футболку.

Лоу-кики: засчитываются только контролируемые удары по внутренней и внешней части бедра выше коленного сустава.

1 очко (равноценно удару рукой).

Нарушения: за слишком сильный удар (рукой, ногой или лоу-кик) рефери может:

Вынести предупреждение, снять 1 очко, дисквалифицировать бойца – в зависимости от тяжести нарушения.

4.1.5 Система подсчета очков

Техника Очки

Удар рукой в голову 1

Удар рукой в корпус 1

Подсечка 1

- Удар ногой в корпус 1
- Лоу-кик (только в кик-лайте) 1
- Удар ногой в голову 2
- Удар ногой в прыжке в корпус 2
- Любой удар ногой в прыжке в голову 3

4.1.6 Разрешенные зоны для атак

Боковые части головы

Лицо

Область под подбородком

Передняя часть корпуса

Боковые части корпуса

4.1.7 Запрещенные зоны для атак

Затылок

Теменная часть головы (макушка)

Шея

Руки (включая предплечья и кисти)

Спина

Область почек

Пах и зона ниже пояса (кроме подсечек ниже уровня лодыжки)

Правила подсечек:

Должны выполняться "ботинок в ботинок" (чистое касание стопой).

Максимальная высота – не выше лодыжки.

Подсечка засчитывается, если приводит к:

Полному падению противника или потере равновесия, при которой боец касается поверхности любой частью тела, кроме подошв ног (даже легкое касание пальцами руки считается успешной подсечкой).

Дополнительные критерии оценки:

Судьи должны оценивать не только атакующие действия, но и:

Защиту, Тактическое мастерство (ринг-крафт), Физическую подготовку

Рекомендуется использование кликеров для фиксации очков.

4.1.8 Разрешенные техники

Удары руками:

Джеб (удар передней рукой, должен приземляться костяшками перчатки).

Прямой удар (Reverse Punch) (костяшками перчатки).

Хук (в корпус и голову). Апперкот (в корпус и голову, с контролем силы).

Удары ногами:

Фронт-кик (Front Kick) (в корпус и голову).

Сайд-кик (Side Kick) (в корпус и голову).

Лоу-кик (только в Kick Light):

По внутренней и внешней части бедра выше коленного сустава.

Кривой фронт-кик (Curving Front Kick) (в корпус и голову).

Хук-кик (Hook Kick) (в корпус и голову, включая спиннинг хук-кик).

Прыжковый спиннинг хук-кик (Jump Spinning Hook Kick) (в корпус и голову).

Бэк-кик (Back Kick) (в корпус и голову).

Прыжковый бэк-кик (Jump Back Kick) (в корпус и голову).

Раундхаус-кик (Roundhouse Kick) (в корпус и голову, включая прыжковый раунд-кик).

Спиннинг бэк-кик (Spinning Back Kick) (в корпус и голову).

Прыжковый спиннинг бэк-кик (Jump Spinning Back Kick) (в корпус и голову).

Полумесяцеобразные удары (Crescent Kick):

Внутренний и внешний (в корпус и голову).

Прыжковые варианты.

Акс-кик (Axe Kick) (в корпус и голову, включая прыжковый акс-кик).

Подсечки:

Выполняются внутренней частью стопы ниже лодыжки. Могут наноситься по внутренней или внешней стороне стопы соперника.

4.1.9 Запрещенные техники

Удары руками: любые удары открытой ладонью (шлепки), бэкфист (удар тыльной стороной кулака), спиннинг/разворотный бэкфист, рубящие удары (Knife Hand, Ridge Hand), удар основанием ладони (Palm Heel Strike), удары другими частями тела: локтями, коленями, головой (головой в голову или корпус).

Запрещенные действия: любые броски и сбивы (Throw/Takedown), толчки руками, дроп-подсечки (Drop Sweep, Reverse Drop Sweep), касание поверхности любой частью тела, кроме подошв ног (например, опора на колено или руку), "Слепые техники" (атаки без визуального контроля цели).

4.1.10 Запрещенные действия

Нецензурная брань, разговоры и вербальные атаки в адрес соперника или официальных лиц.

Обвинения в нечестной игре в адрес судей или участников.

Неконтролируемые удары руками и ногами, а также любые удары по суставам.

Удары по макушке, затылку или спине.

Удары в пах, царапанье, укусы или плевки.

Удары после команды рефери "Стоп".

Покидание боевой зоны, падение на пол, бег по площадке.

Использование неисправного или неподходящего защитного оборудования.

Намеренное затягивание времени, неспортивное поведение.

Оскорбительная экипировка, жесты или высказывания.

Чрезмерная сила ударов.

Отказ от касания перчаток или любое другое неспортивное поведение.

Наказания:

Рефери вправе вынести: предупреждение, снятие очка, дисквалификацию – в зависимости от тяжести нарушения.

4.1.11 Экипировка бойца

1) Защитный шлем

Должен закрывать верхнюю часть головы.

Только качественные шлемы для боевых искусств, плотно сидящие по размеру.

Защитная маска (полная или частичная) разрешена только по медицинским показаниям и после согласования с IRC до начала турнира.

2) Капа

Только для боевых искусств или бокса. Запрещены капы для футбола/регби.

3) Боксерские перчатки

10 унций для всех категорий.

4) Футы для кикбоксинга

Должны закрывать подъем и пятку. Полноценные футы (не накладки на голень с защитой подъема). В Kick Light обязательны щитки на голень с защитой подъема.

5) Защита паха

Обязательна для мужчин и женщин, включая юниоров. Рекомендована для детей до 13 лет, но не обязательна. Носится под одеждой, а не поверх.

6) Щитки на голень

Носить под одеждой. Не должны закрывать зону выше колена. В Kick Light обязательны щитки с защитой подъема.

7) Защита груди

Носить под одеждой. Обязательна для женщин-юниоров и взрослых. Рекомендована для девочек до 13 лет (при необходимости).

4.1.12 Одежда и экипировка

Общие требования

Бойцы должны быть чистыми и опрятными. Ногти на ногах – коротко подстрижены. Футболка должна прикрывать верхнюю часть руки. Допускается кимоно или кикбоксерский костюм. Рекламные надписи разрешены, если они не оскорбительны.

Штаны

Только для боевых искусств (без карманов, молний, пуговиц). Должны полностью закрывать липучки на ботинках и быть достаточной длины. Спортивные брюки запрещены. Для Kick Light: тайские шорты и футболка (для мужчин и женщин).

Бинты на руки разрешены (максимум 2.5 метра). Лейкопластырь на кулаках/костяшках допустим, но без излишеств. Рефери вправе запретить избыточное бинтование. Длинные волосы должны быть собраны в хвост или пучок.

Запрещено ношение любых металлических/пластиковых предметов: Серьги, очки (кроме спортивных), кольца, часы. Заколки, цепи, пирсинг и другие украшения. Мягкие контактные линзы разрешены, но на риск бойца.

Требования к тренерам:

Тренеры должны быть одеты в чистую спортивную одежду. Если тренер также является рефери, он должен прикрывать свою судейскую форму во время работы в углу.

4.1.13 Проверка экипировки

Каждый боец проходит проверку экипировки перед боем. Проверку проводят боковые судьи. Рефери не имеет права прикасаться к бойцу во время проверки.

4.1.14 Полномочия рефери

1) Остановка боя:

Только рефери может остановить поединок. Медик должен сигнализировать рефери, если требуется остановка. Тренер может снять бойца с боя.

2) Замена судей:

Рефери может заменить любого судью на своей площадке. Замена запрещена во время боя (кроме случаев болезни судьи).

3) Наказания:

Рефери вправе снять очко или дисквалифицировать бойца за:

1. Неспортивное поведение.
2. Споры с решениями судей.
3. Дисквалификация за опоздание: если боец не готов к бою после вызова (включая отсутствие экипировки или неявку). Дается 1 минута (секундометрист отслеживает время). Победа присуждается готовому сопернику (Walk Over).
4. Чрезмерная сила:

Рефери может дисквалифицировать бойца за сильный удар по решению большинства (судьи + рефери). Предупреждение за силу выносится без консультации с судьями.

5. Агрессия в адрес официальных лиц: Предупреждение или дисквалификация за агрессивное поведение.

Физическая агрессия влечет: Немедленное удаление из зала. Отправку отчета в WKF IRC и головной офис в течение 7 дней. Отстранение бойца до решения IRC (вероятна пожизненная дисквалификация от WKF).

4.2.1 Начало боя

Проверка экипировки в углах (ответственность рефери).

Бойцы вызываются в центр ринга для инструктажа.

Тренеры, прослушав инструкции, должны покинуть ринг.

Бойцы касаются перчаток в знак уважения.

Рефери проверяет готовность: медиков, секундометриста, судей.

Команда "Бой" (с одновременным поднятием руки).

4.2.2 Ход боя

Бойцы используют удары руками и ногами до команды "Стоп".

Корректировка экипировки:

Шаг назад + жест "Т" руками.

Рефери останавливает время.

Повторные задержки могут привести к предупреждению.

Вынесение предупреждения:

Остановка времени. Вызов бойца в центр.

Показ номера предупреждения (1 палец – первое, 2 – второе и т.д.).

Демонстрация судьям.

Возобновление боя командой "Бой".

4.2.3 Окончание боя

Как только секундометрист подаёт сигнал об окончании боя, рефери должен прервать бой командой «Стоп» и отправить обоих бойцов в свои углы.

Остановить бой может только рефери!

Секундометрист не имеет права прерывать бой ни при каких обстоятельствах.

4.2.4 Медицинские требования

Минимальные требования к медперсоналу:

Наличие действующего сертификата первой помощи.

Полная аптечка первой помощи.

Обязанности промоутера:

Обеспечить достаточное медицинское сопровождение.

Присутствие врача или бригады скорой помощи рекомендуется, но не является обязательным.

Критические правила:

Если медперсонал отсутствует (занят или покинул пост), все бои должны быть остановлены до его возвращения.

Нет медика = нет боя!

Медперсонал обязан оставаться до окончания последнего боя и убедиться, что:

- 1) Их помощь больше не требуется,
- 2) Нет риска отсроченных осложнений у бойцов.

Медосмотр бойцов:

WKF рекомендует (но не требует) предварительный медосмотр перед турниром. Все бойцы выступают на свой страх и риск. Если боец выглядит нездоровым, рефери должен настоять на медосмотре.

Запрещено использование:

- 1) Местных анестетиков,
- 2) Пластырей,
- 3) Повязок до или во время боя.

Сила ударов в лайт-контакте: должна быть минимальной.

За превышение силы рефери может применить:

- 1) Предупреждение,
- 2) Снятие очка (минус-пойнт),
- 3) Дисквалификацию.

4.2.5 Система предупреждений рефери и 4.2.6 Система предупреждений за выход за пределы (только для татами)

Шкала предупреждений:

Первое предупреждение → Устное замечание.

Второе предупреждение → Повторное замечание.

Третье предупреждение = -1 очко.

Четвертое предупреждение = -2 очка.

Пятое предупреждение = Дисквалификация.

ВАЖНО:

Предупреждения за выход за пределы и предупреждения рефери учитываются отдельно. Они не суммируются между собой!

Процедура вынесения предупреждения или снятия очка:

Остановка времени: Рефери показывает жест "Т" секундометристу. Вызов бойца в центр для объяснения нарушения.

Объявление нарушения: Рефери указывает номер предупреждения (показывая соответствующее количество пальцев). Демонстрирует это каждому судье. Указывает на бойца, которому назначено наказание.

Жест для снятия очка (-1): Рефери обхватывает правый локоть левой рукой. Поднимает указательный палец вверх, затем резко опускает его вниз, указывая на пол.

Ответственность за тренера: Наказание может быть вынесено за действия тренера. Тренер считается частью команды бойца, поэтому боец несет ответственность за его поведение.

Отсчет до 8 в лайт-контакте и кик-лайте влечёт снятие 1 очка с бойца. Применяется только в случаях, когда боец исчерпал физические возможности (не может продолжать бой), не может защищаться из-за мощных атак соперника. Если рефери видит, что боец: находится в плохом физическом состоянии, не может адекватно защищаться от атак, он начинает отсчет до 8.

Если боец находится в тяжелом состоянии, рефери отправляет соперника в дальний нейтральный угол, указывая на него, громко объявляет отсчет секунд, поднимая пальцы перед пострадавшим бойцом, рефери начинает обязательный 8-секундный отсчет. Если боец готов продолжить до окончания отсчета – бой возобновляется. Если нет – присуждается ТКО (технический нокаут).

Ограничения: запрещено начинать отсчёт из-за чрезмерно сильного удара соперника. В этом случае: время останавливается, пострадавшему бойцу дается до 2 минут на восстановление, если большинство судей признает удар нарушением, рефери наказывает виновного (предупреждение, -1 очко или дисквалификация). Если решено, что это случайность – наказания нет.

Правило "не спасет гонг": боец не может быть спасен гонгом даже в последнем раунде.

Если гонг прозвучал до падения бойца, ему разрешают вернуться в угол с одним секундантом.

Лимит отсчетов: 3 отсчёта до 8 в одном раунде или 4 в бою – бой останавливается в пользу соперника.

Гигиена: перед возобновлением боя после падения рефери обязан вытереть перчатки бойца от грязи/влаги.

4.2.6 Правила при травмировании

Если боец травмирован и не может продолжать, рефери спрашивает судей, было ли нарушение. Решение принимается большинством из 3 судей (рефери не голосует).

Возможные результаты поединков:

Травма из-за фолла: Пострадавший боец объявляется победителем.

Травма из-за случайности: Судьи заполняют карты до момента травмы. Незавершенные раунды не оцениваются. Если травма в первом раунде – бой признается "без результата" (No Contest). В турнирах на выбывание не травмированный боец проходит дальше (или побеждает в финале).

Медицинские решения: только врач/медик определяет, может ли боец продолжать. Рефери/судьи не имеют права оценивать тяжесть травмы. Запрещено оспаривать решение медиков.

В этом случае применяется «медицинское решение» **(DOD)**.

4.3.1 Судейские документы и система оценок

Состав судейской бригады: 1 рефери + 3 судьи (сидячие).

Система оценок за раунд: Победитель раунда: 10 баллов. Ничья: Оба бойца получают 10. Проигравший: 9 баллов. Полный провал (по мнению судьи): 8 баллов.

Снятие очков (Minus Points): вычитаются из итоговой оценки за раунд.

3 предупреждения = -1 очко (указывается как "3rd Warning", но очко снимается).

"Судейский Minus Point": судья может снять очко за серьезные нарушения, если рефери их не заметил. В графе "Minus Points" ставится "J" с обязательным пояснением и подписью судьи. Нельзя выносить предупреждение, если рефери видел нарушение, но не наказал.

4.3.3 Критерии оценки судей

Судья должен учитывать: лучшую защиту/атаку/контратаки., тактическое использование площадки, количество легальных ударов (разрешенная техника + зона + сила), физическую форму бойца к концу раунда, разнообразие техник и зон атак, количество ударов ногами.

Важно: боец, который не использует удары ногами, не может выиграть раунд.

4.3.4 Правило постоянных ударов ногами

Требования: минимального количества ударов ногами нет, но они должны регулярно использоваться в течение всего раунда. Пример: 10 ударов за первые 30 секунд и 0 в оставшиеся 90 секунд – нарушение.

Процедура при нарушениях: судья сообщает рефери о недостаточном количестве ударов ногами после раунда. Рефери предупреждает бойца перед следующим раундом. За повторные нарушения может быть вынесено: предупреждение → -1 очко (на усмотрение рефери).

4 ЧАСТЬ – ФУЛЛ-КОНТАКТ

5.1.1 Жеребьёвка и списки участников

На всех мировых соревнованиях при наличии рейтингов обязательно проводится посев участников. В списках должны быть указаны: имя бойца, страна, номер. Минимум 4 бойца в каждой весовой категории. Если меньше – бойцы переходят в следующую весовую категорию. Каждая страна получает бесплатно минимум 1 экземпляр списков жеребьёвки и участников за несколько часов до начала турнира.

После жеребьёвки протесты не принимаются.

5.1.2 Медицинский осмотр

Все бойцы проходят обязательный медосмотр у назначенного врача. На осмотре предъявляют международную бойцовскую книжку (спортивный паспорт), подписанную врачом национальной ассоциации не позднее 12 месяцев назад.

Требования к врачу: обязательно присутствие врача (одной только бригады первой помощи недостаточно!). Врач имеет исключительное право останавливать поединки по соображениям безопасности. Врач должен быть терапевтом общей практики. При более 200 участниках требуется второй врач.

Обязанности врача: следует правилам национального здравоохранения, присутствует до начала первого и до окончания последнего боя, оказывает первую помощь при травмах, в любительских боях может остановить бой (звонком или командой "стоп"), если рефери не заметил опасности.

Важно: никто (включая секундантов) не может помогать бойцу до осмотра врачом. Если врач заходит на ринг – бой окончен (решение: DOD / TKO или дисквалификация по единогласному/большинству судей). Решения врача окончательны и не оспариваются.

Без действующей лицензии WKF (со штампом) боец не допускается к взвешиванию и бою.

5.1.3 ВЕСОВЫЕ КАТЕГОРИИ И РАУНДЫ

Требования к бойцам:

- 1) Хорошая физическая форма и спортивное поведение.
- 2) Ухоженный внешний вид: короткие ногти, короткие и чистые волосы. К мужчинам с длинными волосами (до плеч) применяются те же правила, что и к женщинам.
- 3) Возрастные ограничения: Юноши до 15 лет не допускаются к участию в официальных боях по фулл-контактным дисциплинам.

С **15 до 18 лет** (после 15-летия) – допуск в кадетские категории (фулл-контакт, лоу-кик, К-1, тайский бокс). **Защита груди для мужчин в тайском боксе не требуется.** Все девушки обязаны носить защиту груди под одеждой.

5.1.5 ДЛИТЕЛЬНОСТЬ РАУНДОВ

3 раунда по 2 минуты (перерыв 1 минута). Юниоры и юноши: не более 3 раундов. Любители: не более 5 раундов.

5.1.6 ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ

В ринге: Fair play – обязательно. Если экипировка неисправна – боец отступает на шаг и поднимает руку. При нокадауне соперник уходит в нейтральный угол и ждёт команды рефери. Получив предупреждение, боец кланяется рефери в знак понимания.

Нарушения: нарушение правил WKF или принципов fair play может привести к предупреждению, дисквалификации (временной или постоянной).

5.1.7 Внешний вид бойца

Все бойцы должны быть чистыми и опрятными. **WKF** оставляет за собой право решать, представляют ли усы, бакенбарды, борода или длина волос опасность для боя или мешают судейству. Рефери может потребовать: сбрить растительность на лице, убрать длинные волосы в сетку. Запрещено чрезмерное использование вазелина, гелей и подобных веществ. Рефери может потребовать их удаления перед боем.

5.1.8 Экипировка бойца

Обязательная защитная экипировка для всех дисциплин: нагрудник (для женщин), защита паха, защита стопы (должна закрывать подъем и пятку), щитки на голень (не футбольного типа!), шлем (закрытый, без визоров или масок, обязательно защищает макушку головы, тренировочные шлемы запрещены), капа, бинты на руки (максимум 2.5 метра), боксерские перчатки 10 унций (во всех весовых категориях).

Правила бинтовки рук: бинты из мягкого эластичного материала (ширина ≤ 5.08 см). Лейкопластырь можно наклеивать только на кожу: максимум 1 слой на запястье. Можно 2 раза перекрестить на тыльной стороне ладони. Не выше 2.54 см от костяшек при сжатом кулаке. Поверх – эластичный бинт, закрепленный пластырем. Бинты должны быть одобрены рефери или директором турнира.

Дополнительно: бойцы с длинными волосами могут использовать мягкие резинки (без металла). Обязательно, если волосы мешают безопасности или судейству.

5.1.9 Допуск бойцов

Без действующей бойцовской книжки WKF (со штампом лицензии) участие запрещено. Официальные лица проверяют весовую категорию и рейтинг.

Переход в профессионалы: минимум 3 любительских боя (3-5 раундов).

5.1.10 Классификация бойцов

Класс/Необходимо побед

N (новичок) 0

C 3

B +3 (всего 6)

A +6 (всего 12)

Важно: после подписания профессионального контракта возврат в любители невозможен.

Исключение: после первого боя на профи можно подать письменный запрос в IRC.

5.1.11 Секунданты

Могут сдаться за бойца (бросив полотенце в ринг). Перед турниром главный рефери проводит собрание с судьями и секундантами (правила не меняются!).

В перерывах: 1 секундант может зайти в ринг. Максимум 2 секунданта на бойца.

Во время раунда: запрещено заходить на ринг или мешать бою.

Нарушение → предупреждение, удаление или дисквалификация бойца.

Удаленный секундант не может работать до конца турнира.

Инвентарь секундантов: полотенце, губка, вода, вазелин.

После раунда обязаны убрать ведро, табурет и вытереть воду.

Начало/конец боя:

Старт: команда "Fight".

Финиш: команда "Stop".

Посторонние на ринге → бой прекращается.

5.2.1 Разрешенные техники

Любые боксерские техники + удары ногами выше пояса (в корпус и голову), бэкфист разрешен только с контролем (во всех дисциплинах в ринге), удары назад: реверс-кики в корпус/голову, Спиннинг бэк-кики с полным контактом (допускается нокаут). Подсечки разрешены.

5.2.2 Предупреждения и снятие очков

За серьезные нарушения рефери: Команда "Stop". Остановка времени (жест "T"). Объясняет бойцу причину предупреждения.

Последствия: первое предупреждение → соперник получает +1 успешный удар (без снятия очка). Второе предупреждение → соперник получает +2 успешных удара.

5.2.3 Нарушения и система наказаний

После вынесения предупреждения рефери возобновляет бой командой "Fight". Если боец получает 3 предупреждения в одном бою:

С третьим предупреждением автоматически присуждается штрафное очко. Судьи обязаны вычесть 1 очко из итогового счёта. После трёх минус-пойнтов в бою следует немедленная дисквалификация.

Наказания применяются за: использование запрещённых приёмов, нарушения правил (включая действия тренера/секунданта).

Категорически запрещено:

- 1) кусаться, наносить удары внутренней стороной перчатки, бить в спину и заднюю часть шеи, использовать удары головой, атаковать суставы, наносить удары в пах.
- 2) Запрещено атаковать: лежащего соперника, соперника, касающегося пола перчатками, после команды "стоп" или гонга.
- 3) Прочие нарушения: выплёвывание капы, любые виды бросков, удержание канатов во время атаки
- 4) Клинч и захваты
- 5) Удары локтями и коленями
- 6) Удары по бёдрам (кроме подсечек)
- 7) Удары по затылку/макушке

5.2.4 Система подсчёта очков (любительский дивизион WKF)

Шкала оценок:

Максимальный балл за раунд: 10

Минимальный: 6

Рекомендуется использовать кликеры

Начисление очков:

Удар рукой/ногой в корпус/голову: 1 очко

Чистая подсечка с падением: 1 очко

Удар ногой в голову: 2 очка

Прыжковый удар в корпус: 2 очка

Прыжковый удар в голову: 3 очка

Критерии оценки: техника исполнения, эффективная защита и контратаки, качество комбинаций, боевой дух и инициатива, соблюдение принципов fair play, количество чистых попаданий, защитные действия, работа в ринге, физическая форма

Важно: Удары ногами имеют приоритет при равном счёте.

5.2.5 Подсчёт очков

Равный раунд: 10:10 (с последующим вычитанием минус-пойнтов)

Победитель раунда: 10 очков. Проигравший: 9 очков.

Полное доминирование: 10:8 (даже без нокдаунов)

Система маркировки нарушений:

Предупреждение (W) - отмечается в карточке

Минус-пойнт (M) - минус 1 очко за каждый

Второй минус-пойнт в раунде: минус 2 очка

Нокдаун (KD) - минус 1 очко

Дисквалификация: третий минус-балл в бою

Особые случаи:

Судья может самостоятельно отметить нарушение (J) с пояснением

При равном счёте после дисквалификации: победа присуждается бойцу без дисквалификации.

Уклонение от боя

Первое уклонение: предупреждение

Повторное уклонение: минус-балл

Систематическое уклонение: технический нокаут

Имитация нокдауна: автоматический отсчёт до 8.

Победа в результате остановки боя врачом (DOD)

1. Полномочия врача:

Врач является высшей инстанцией в вопросах безопасности бойцов. Имеет право остановить любой бой, включая чемпионаты мира и Европы. Только врач может принять окончательное решение о продолжении/остановке боя.

2. Процедура медицинского осмотра:

Максимальная продолжительность: 1 минута. Осмотр проводится исключительно ВНЕ РИНГА. Любые медицинские манипуляции запрещены и приведут к прекращению боя. При недостатке времени рефери останавливает бой.

3. Определение победителя:

При травме из-за нарушения: победа присуждается невиновному бойцу.

При несчастном случае: победа по очкам на момент остановки.

При одновременной травме обоих: победа по очкам на момент остановки.

В первом раунде - "No Contest" (без результата).

Добровольная сдача (SUR): боец/секундант может сдаться в любой момент.

Сигнал сдачи: полотенце, брошенное в ринг.

Неявка после перерыва между раундами = автоматическая сдача

Победа решением рефери (RSC)

Рефери останавливает бой если:

- 1) Боец явно уступает и получает чрезмерные повреждения
- 2) Боец не может продолжать по состоянию здоровья
- 3) Обязательно требуется осмотр врача

Отмена боя (No Contest)

Причины:

- 1) Остановка до окончания первого раунда
- 2) Повреждение защитного оборудования ринга
- 3) Ненадлежащее состояние ринга
- 4) Проблемы с освещением
- 5) Погодные условия

Победа из-за неявки

Условия: один боец готов, второй не появляется в течение 1 минуты после объявления. Победитель объявляется в центре ринга

Правило трех нокадаунов (5.2.6): 3 нокадауна в раунде или 4 за бой → остановка. Перед продолжением боя рефери очищает перчатки

Требования к ударам ногами (5.2.7): минимальное количество не регламентировано. Специальные судьи по ударам ногами не требуются

Правила нокадаунов (5.2.8)

Процедура отсчета: стоящий боец отправляется в дальний угол, отсчет ведется вслух с визуализацией пальцами, максимальный отсчет - 8 (если боец поднялся). Особые ситуации: нет спасения гонгом

Одновременный нокадаун:

Оба не встали до 8 → техническая ничья

Один встал → победа нокаутом

Маркировка в судейских записках:

Нокдауны обозначаются буквой «KD».

Автоматическое снятие 1 очка за нокадаун

Важно: Рефери не может самостоятельно оценивать тяжесть травм - обязательно требуется врач.

5 ЧАСТЬ – LOW KICK (ЛОУ-КИК)

5.1 Основные правила Low Kick (в США часто называют "Freestyle Rules")

Экипировка:

Обязательны щитки на голени с защитой подъема стопы

Дополнительная защита стоп не допускается

Отличия от фулл-контакта:

Разрешены удары ногами по бедрам (внутренней и внешней).

Минимальная высота: не менее 10 см (4 дюйма) над коленом.

Удары ногами по икрам запрещены.

Фронтальные удары ногами по ногам запрещены.

Все бойцы должны быть в шортах для тайского бокса. Все девушки от **15 лет** и старше должны носить защиту груди под футболкой или спортивным бюстгальтером.

Мощные удары ногами разрешены в соответствии с правилами.

Общие правила (как в фулл-контакте):

Все виды боксерских техник

Удары ногами выше пояса (в корпус и голову)

Бэк-фист разрешен только с контролем и визуальным контактом

6 ЧАСТЬ – ПРАВИЛА K-1

Отличия от Low Kick:

Клинч запрещен

Разрешено:

Фронтальные удары ногой по ногам

Лоу-кики по всей длине ноги (выше/ниже колена)

Удары коленом по корпусу и голове, даже в прыжке

Специальные правила:

Ограниченная борьба за шею:

Разрешён только один удар коленом (в корпус или голову).

После первого удара коленом боец должен отступить назад, или рефери должен разнять бойцов.

Подсечки:

Разрешается одна попытка подсечки.

Атаки в коленный сустав запрещены.

Блокировка ногами (leg checking) разрешена в рамках правил

Важно: Все остальные правила соответствуют Low Kick, если не указано иное.

Официальный свод правил по формам Всемирной федерации кикбоксинга (WKF)

Формы

Традиционный – Без музыки

- 1 FHS** – Традиционный японский хардстайл
- 2 FKO** – Традиционный корейский хардстайл
- 3 FSS** – Софтстайл ушу

Креативный – **Только с музыкой**

- 4 FFS** – Фристайл без оружия
- 5 FFW** – Фристайл с оружием

- 6 FVA** – Форма для ветеранов от 35 лет и старше

Ветераны – Выберите одну из пяти категорий

Traditionall - **NO Music**

- 1 FHS – Forms hard style Japanese
- 2 FKO – Forms hard style Korean
- 3 FSS – Forms Soft style

Creativ - **with Music**

- 4 FFS – Forms freestyle empty hand
- 5 FFW – Forms freestyle weapon

Veterans - one of the 5 of your choice

- 6 FVA – Forms veterans 35+

Традиционные формы

Человек, выбравший эту дисциплину, должен выражать и демонстрировать реалистичный ментальный и физический подход к различным сценариям защиты, которые он/она пытается имитировать. Движения в форме должны соответствовать стилю, который исполняется.

Техники должны выполняться с полной мощностью, концентрацией и explosiveness (резкостью). При исполнении формы все базовые техники должны выполняться логично и соответствовать выбранной форме. Имя участника, название формы и клуба (или страны) должны быть объявлены судьям во всех стилях.

Во всех категориях в финал проходят 4 человека, которые выполняют форму снова в обратном порядке. На национальном уровне допускается определение победителя после одного раунда. На всех мировых соревнованиях, где доступны рейтинги, участники должны быть распределены по сетке.

Судья по формам должен иметь традиционную подготовку и быть как минимум обладателем 1-го дана черного пояса или аналогичного уровня. Организатор соревнований принимает решение об использовании матов на площадке.

Допустимые традиционные формы WKF, такие как японские, окинавские или корейские, перечислены в официальном списке "WKF selected listing of official Okinawa Japanese Hard style and Korean Forms". Все креативные формы с музыкой и без, с оружием и без, а также любые так называемые традиционные стили, не включенные в список, должны исполняться только в девятой категории – креативные формы без музыки.

Любая традиционная форма должна быть объявлена в соответствии со стилем. Например, каратэ ката Бассай-Дай не может исполняться в корейском или у-шу стиле.

То же самое касается традиционных форм Кобудо. Только формы, перечисленные в списке WKF selected Kobudo forms list, являются допустимыми.

Оценка

Пять судей выставляют оценки, после чего высшая и низшая оценки отбрасываются. Оценки выставляются с одним десятичным знаком.

В предварительных раундах оценки варьируются от 6,0 до 8,0 (**стартовая оценка – 7**),

в финалах – от 8,0 до 9,9 (**стартовая оценка – 9**).

Во всех категориях в финал проходят только 4 человека. На мировых рейтинговых соревнованиях участники распределяются по сетке. Например, участник с мировым рейтингом №1 выступает последним. В финале участники распределяются в соответствии с их оценками в предварительных раундах.

В случае ничьей в хардстайле и софтстайле участникам будет предложено выполнить вторую, отличную от первой форму. На национальном и международном уровнях все участники должны уметь выполнять как минимум две разные формы. Если участник не показывает другую форму, он может повторить первую, но с штрафом –0,5 от каждого судьи.

В креативных категориях можно повторять одну и ту же форму или ката с музыкой.

Если участник использует оружие и оно падает, это считается потерей контроля, и каждый судья вычитает 0,5 из его оценки.

Если участник использует парное оружие (например, кама или сай), он не должен допускать неаккуратных столкновений оружия, иначе каждый судья вычитет 0,5 из его оценки. Это также относится к креативным категориям.

При необходимости назначается хронометрист. Судьи не должны быть ослеплены криками при каждой технике – это не демонстрирует силу.

Дресс-код

Участник должен быть одет в униформу для боевых искусств. Не допускаются футболки, включая клубные. Униформа должна быть чистой и отглаженной. Должен быть надет пояс соответствующего уровня, украшения запрещены.

Запрещены костюмы, спецэффекты (например, сухой лед, лазеры, дым и т. д.), а также танцевальные движения в форме.

Участник должен объявить стиль, клуб или страну в зависимости от того, является ли соревнование национальным или международным. Участник должен демонстрировать хороший этикет во время представления, исполнения или применения ката или формы.

Этикет

Находясь на мате или рядом с ним, участник должен всегда проявлять уважение и дисциплину. Уважение должно проявляться к другим участникам.

Ожидается, что участник поклонится при входе в зону соревнований и при приближении к судьям.

Участник должен выполнить представление, затем попросить разрешения начать, поклониться судьям и приготовиться к выполнению формы.

Участник должен всегда демонстрировать дисциплину боевых искусств, сохранять концентрацию и сосредоточенность на своих действиях.

После завершения формы участник должен дождаться разрешения судей покинуть площадку.

1 FHS – Традиционный японский хардстайл – Без музыки

Ката каратэ должны включать только традиционные движения. Традиционная форма / ката должна напоминать традиционную работу; адаптация допустима, если добавленные движения соответствуют традиционному стилю.

Высокий удар ногой не должен быть выше макушки головы участника. Креативные формы не допускаются (например, "пулеметные" удары ногами и т. д.).

Должен быть надет традиционный ги или добок. Использование оружия запрещено. Музыка не допускается, ограничения по времени нет.

При оценке судьи должны обращать внимание на:

Базовые техники, стойки, удары руками и ногами, выполняемые с балансом, блоки, баланс, силу, концентрацию и плавные переходы между движениями.

2 FKO – Традиционный корейский хардстайл – Без музыки

Корейские хардстайл формы должны включать только традиционные движения. Традиционная корейская форма (пхумсэ / хён / туль) должна напоминать традиционную работу. Адаптация допустима, если добавленные движения соответствуют традиционному стилю.

Высокий удар ногой может быть выше макушки головы участника. Креативные формы не допускаются (например, "пулеметные" удары ногами и т. д.).

Должен быть надет традиционный ги или добок. Использование оружия запрещено. Музыка не допускается, ограничения по времени нет.

При оценке судьи должны обращать внимание на:

Базовые техники, стойки, удары руками и ногами, выполняемые с балансом, блоки, баланс, силу, концентрацию и плавные переходы между движениями.

3 FSS – У-шу софтстайл – Без музыки

Допускаются гимнастические движения, если они соответствуют стилю (например, у-шу), но они должны быть практичными и частью этого стиля. Адаптация допустима, если добавленные движения соответствуют традиционному софтстайлу. Использование оружия запрещено. Музыка не допускается.

Должна быть надета традиционная униформа. Разрешается мягкая обувь, если она соответствует стилю.

Максимальное время выполнения – 3 минуты. Назначается хронометрист.

Креативные формы не допускаются (например, "пулеметные" удары ногами и т. д.).

При оценке судьи должны обращать внимание на:

Плавные техники, стойки, удары руками и ногами, выполняемые с балансом, блоки, баланс, силу, концентрацию и плавные переходы между движениями.

Креативные формы

Креативные формы включают:

Любые фристайл формы с музыкой, с оружием или без, также доступные для ветеранов (категория б).

В случае ничьей за первое, второе или третье место форма будет повторена между двумя участниками, у которых ничья. Наивысшая оценка определит победителя. В случае повторной ничьи судьи поднимут руки для голосования.

Участник, выполняющий форму, должен выражать реалистичный ментальный и физический подход к воображаемым противникам в своей форме. Техники должны выполняться с полной мощностью, концентрацией и explosiveness (резкостью), где это необходимо. При исполнении формы все базовые техники должны выполняться логично. Крии (крики) могут включаться в форму, но не на каждом движении.

Судьи будут оценивать базовые техники, стойки, скорость и чистоту исполнения. Трюки или гимнастика, будучи высокорисковыми и сложными, должны выполняться точно на протяжении всей формы. Форма должна быть плавной и непрерывной; время, проведенное без движения, должно быть сведено к минимуму. Будут учитываться все аспекты физических способностей участника: гибкость, сила, скорость, выносливость и отношение.

Креативность приветствуется, а высокорисковые движения и комбинации будут высоко оценены, если выполнены без ошибок. Формы с оружием оцениваются в первую очередь по использованию оружия. Манипуляции и креативность с оружием должны быть основным фокусом во время формы с оружием. Оружие не может быть оставлено без внимания после начала формы.

Продолжительность

Во всех креативных категориях вступление не должно превышать 30 секунд. Это время отсчитывается с момента первого шага на мат.

Минимальное время для всех креативных форм – **1 минута, максимальное – 3 минуты**. Это время отсчитывается с первого движения после разрешения судей начать.

Если время превышено или недотягивает до минимального, все судьи вычтут 0,5 из оценки формы.

Освобождения оружия

Освобождение классифицируется как намеренное прекращение контакта оружия с телом для броска в воздух или кратковременного балансирования на полу.

Бросок оружия должен быть выполнен и осуществлен с контролем. Если оружие упадет, каждый судья вычтет 0,5 из итоговой оценки. Если оружие покинет зону соревнований, участник будет дисквалифицирован.

Балансирование оружия – это удержание оружия на полу (например, вертикальное положение бо-посоха). Если оружие упадет, это будет считаться падением, и каждый судья вычтет 0,5 из итоговой оценки.

Музыка

Должна соответствовать исполняемой форме. Синхронизация с музыкой крайне важна и покажет высокий уровень подготовки.

Запрещена музыка, содержащая нецензурную лексику, оскорбительные или провокационные высказывания – это приведет к дисквалификации.

4 FFS – Фристайл без оружия – С музыкой

Самостоятельно форма под музыку без использования гимнастики. Фристайл форма без оружия должна включать только стандартные техники боевых искусств, а также творческие вариации участника.

Музыка обязательна, и хореография под музыку крайне важна для оценки.

Использование оружия строго запрещено. Запрещены сценические эффекты, такие как лазеры, дым, огонь или "сухой лед". Танцевальные движения или театральные костюмы не допускаются.

Длительность фристайл формы должна быть от 1 до 3 минут. Время отсчитывается с первого движения формы, а не с объявления. Назначается хронометрист.

Судьи должны обращать внимание на:

Синхронизацию с музыкой, зрелищность, скорость техник, степень сложности, базовые удары руками и ногами, баланс, стойки, силу и концентрацию.

Все вышеперечисленное должно выполняться с силой и мощью в соответствии с базовой техникой.

5 FFW – Фристайл с оружием – С музыкой

Самостоятельно созданная форма с оружием под музыку без использования гимнастики. Фристайл форма с оружием должна включать только стандартные техники боевых искусств, а также творческие вариации участника.

Оружие может быть освобождено (брошено) максимум три раза. Оружие должно использоваться на протяжении всей формы и находиться в постоянном применении. Стандартное использование оружия, а также творческие манипуляции будут основными критериями оценки.

Музыка и оружие обязательны, и хореография под музыку крайне важна для оценки.

Запрещены сценические эффекты, такие как лазеры, дым, огонь или "сухой лед". Танцевальные движения или театральные костюмы не допускаются.

Длительность фристайл формы должна быть от 1 до 3 минут. Время отсчитывается с первого движения формы, а не с объявления. Назначается хронометрист.

Все используемое оружие должно быть безопасным, чистым и признанным в мире боевых искусств. Судьи имеют право проверить оружие перед началом формы.

Несоблюдение базовых ударов и стоек приведет к снижению оценки.

Судьи должны обращать внимание на:

Синхронизацию с музыкой, манипуляции оружием, скорость техник, степень сложности, зрелищность, баланс, стойки, силу и концентрацию.

Форма оценивается по использованию оружия, а не по ударам ногами или другим техникам.

6 FVA – ОДНА ИЗ ПЯТИ НА ВЫБОР

Формы для ветеранов должны выполняться с использованием только традиционных и допустимых движений. Все участники (мужчины и женщины) должны быть старше 35 лет.

Можно выполнять традиционные ката / пхумсэ / хён. Адаптация допустима, если добавленные движения соответствуют традиционному стилю. Высокий удар ногой не должен быть выше макушки головы участника.

Креативные формы допускаются, включая "пулеметные" удары ногами и т. д. Должна быть надета традиционная униформа (ги, у-шу и т. д.). Разрешается использование оружия и музыки. Длительность креативной формы – от 1 до 3 минут.

При оценке судьи должны обращать внимание на:

Традиционные формы: базовые техники, стойки, удары руками и ногами, выполняемые с балансом, блоки, баланс, силу, концентрацию и плавные переходы между движениями.

Формы под музыку без оружия: плюс синхронизация с музыкой.

Формы под музыку с оружием: форма оценивается по использованию и манипуляциям оружием, **синхронизации с музыкой**, а не по ударам ногами или другим техникам.

ПРОТЕСТ

Решение о результатах соревнований окончательно и не может быть изменено, если только местный представитель WKF не определит, что имело место одно из следующих обстоятельств:

Имел место сговор, повлиявший на результат категории.

Имел место явное нарушение правил или регламента WKF, повлиявшее на результат категории.

Имел место ошибочный подсчёт очков.

Если Супервайзер WKF определит, что одно из вышеперечисленных обстоятельств имело место во время боя, решение будет изменено в соответствии с инструкциями представителя WKF.

Протест будет рассмотрен только после уплаты соответствующего сбора в размере 100 евро. Все протесты относительно решения о результатах соревнований должны быть поданы НЕМЕДЛЕННО и исключительно в устной форме спортсменом и/или его тренером до окончания соревнований Супервайзеру WKF или Главному судье. После консультации с тремя судьями и рефери Супервайзер принимает решение. В случае удовлетворения протеста, 100 евро возвращаются.

Решение супервайзера WKF является окончательным. Критерии пересмотра включают в себя явные доказательства, оправдывающие изменение решения, или явные обстоятельства, оправдывающие изменение в интересах вида спорта. Видеодоказательства не принимаются.

Все вопросы, касающиеся правил WKF, следует направлять соответствующему супервайзеру WKF.

Решение супервайзера WKF является окончательным. Критерии пересмотра включают в себя явные доказательства, оправдывающие изменение решения, или явные обстоятельства, оправдывающие изменение в интересах вида спорта. Видеодоказательства не принимаются.

Все вопросы, касающиеся правил WKF, следует направлять соответствующему супервайзеру WKF.

ПРАВИЛА PRO-AM (ПОЛУПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ БОИ)

Правила этого формата боёв соответствуют всем дивизионам ринговых дисциплин спорта, за исключением следующих особенностей:

ОСОБЕННОСТИ PRO-AM ТИТУЛЬНЫХ БОЁВ

- Любый любитель (непрофессиональный боец), внесённый в **мировой любительский рейтинг WKF**, может сражаться за титул PRO-AM в возрасте от **15 до 35 лет**.
- **Профессиональные бойцы** (включённые в **профессиональный мировой рейтинг**) **не могут** участвовать в **PRO-AM** титульных боях.
- PRO-AM титульные бои проводятся **без шлемов**.
- Новый чемпион PRO-AM и его соперник **сохраняют любительский статус**.

ФОРМАТ БОЯ

- **5 раундов по 2 минуты**, перерыв 1 минута. **Дополнительный раунд не предусмотрен**.
- Действует **любительская весовая категория**.

ТРЕБОВАНИЯ К БОЙЦАМ

- Наличие **действующего спортивного паспорта/лицензии WKF**.
- **Официальное взвешивание** проводится за **24 часа до боя** на одних весах, в одно время, в присутствии тренеров и назначенного супервайзера WKF.

СУДЕЙСКАЯ БРИГАДА

Для международных титульных боёв возможны **только два варианта судейства**:

1. **Один судья от страны-организатора, один от страны соперника и один нейтральный рефери.**

2. Три судьи из нейтральной страны.

Судьи обязаны судить **честно и беспристрастно**.

ОБЯЗАННОСТИ ДЕЛЕГАТА WKF

- WKF назначает официального делегата на титульный бой.
- Организатор покрывает расходы на перелет, проживание в отеле, питание и гонорар официального делегата WKF (**500 евро**).
- Делегат обязан:
 - o заполнить судейскую форму;
 - o выдать сертификат;
 - o следить за ходом соревнований;
 - o подписать результаты и предоставить отчет в WKF в течение 24 часов.
- Делегат WKF обязан запросить у организатора гонорар и суточные для обоих бойцов не менее чем за 24 часа до взвешивания и сохранить их до окончания боя и объявления результатов.

- **Допустимые стили:**
- Фулл-контакт
- Лоу-кик
- К-1